

Guió primera sessió amb Let's Go Code

Durada: 45 minuts

Objectiu principal: Explorar i entendre el funcionament del material Let's Go Code mitjançant el joc i la manipulació.

Fases de la sessió

1. Benvinguda i motivació inicial (5 min)

- **Frase** **d'enganxada:**
“Avui començam una nova aventura: aprendrem a parlar amb robots... però sense paraules!”
- **Preguntes breus per activar coneixements previs:**
 - Com es mou un robot?
 - Creieu que nosaltres el podem fer moure?

2. Presentació del material Let's Go Code (10 min)

Asseguts en rotllana, mostra cada part del material:

Element	Explicació senzilla
Estoreta	És el camí on caminarà el nostre robot.
Fletxes de plàstic	Són les instruccions per moure's (endavant, enrere, girar, etc.).
Targetes visuals	Ens ajuden a recordar les instruccions.
Conjunt de fitxes amb símbols	Es poden col·locar en seqüència per preparar un recorregut.

 **Cada vegada que mostres un element, fes una demostració senzilla.**

Exemple: “Si pos aquesta fletxa verda aquí, vol dir que el robot ha d'anar endavant”.

3. Exploració lliure guiada (15 min)

Objectiu: Que toquin, provin i entenguin el moviment bàsic.

Activitat:

- Per parelles o grups de 3.
- Dona a cada grup:
 - 4 o 5 fletxes.
 - 1 camí curt (4-6 quadrats).
- Repte: Fer que un company camini sobre el camí seguint les instruccions.

💡 *Nota:* En aquesta sessió no cal muntar grans recorreguts ni resoldre reptes complexos. Es tracta d'experimentar.

4. Joc final: “El robot sóc jo” (10 min)

- Un infant fa de robot i l'altre dona les ordres amb les fletxes.
- El “robot” només pot moure's si rep una instrucció física.
- Exemples: caminar fins a una joguina, girar per esquivar una cadira, etc.

🎯 **Objectiu:** interioritzar el pensament seqüencial i la relació causa-efecte.

5. Tancament i reflexió (5 min)

Tornada al rotlle. Preguntes per compartir:

- Què hem après avui?
- Què ens ha costat més?
- Com podem millorar com a “programadors”?