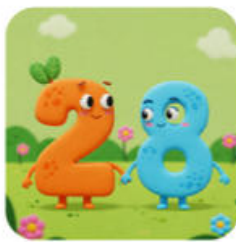


CONEIXEM ELS AMICS DEL 10? QUÈ SABEM DE LES PROFESSIONS?

PC desendollat



PROPOSTA DIDÀCTICA			
Data d'elaboració:			Curs 2024/25
Etapa	Cicle	Nivell	Estructura
Educació Primària	1r cicle	1r i 2n	SA (part Pensament Computacional)
Títol			
Coneixem els amics del 10? Aquests recull d'activitats de Pensament Computacional s'engloben dins una SA dels amics del 10 (MATEMÀTIQUES). Què sabem de les professions? Aquests recull d'activitats de Pensament Computacional s'engloben dins una SA de les professions (C.MEDI).			
Objectius			
c) Adquirir habilitats per a la resolució pacífica de conflictes i la prevenció de la violència que els permetin desenvolupar-se amb autonomia en l'àmbit escolar i familiar, així com en els grups socials amb els quals es relacionen. Objectiu específic: Fomentar l'autoregulació i el respecte entre els companys mitjançant el joc, promovent el control dels impulsos, l'escolta activa i la resolució pacífica de desacords durant les activitats. g) Desenvolupar les competències lògic-matemàtiques bàsiques, la generació d'estratègies i iniciar-se en la resolució de problemes que requereixin la realització d'operacions elementals de càlcul, coneixements geomètrics i estimacions, així com ser capaços d'aplicar-los a situacions de la seva vida quotidiana. Objectiu específic: Desenvolupar l'atenció, la memòria visual i la identificació ràpida de patrons. h) Conèixer els aspectes fonamentals de les ciències de la naturalesa, les ciències socials, la geografia, la història i la cultura. Objectiu específic: Introduir als alumnes en el tema dels oficis de manera lúdica, despertant la seva curiositat i activant els coneixements previs.			
Activitat introductòria			
"Descobrim els amics del 10!" Introducció dels amics del 10 mitjançant un conte o una cançó relacionada amb els números, enfocant-se en el tema de les parelles que sumen 10. Això ajudarà a captar l'atenció de l'alumnat i a introduir el vocabulari numèric de manera divertida.			
"Descobrim les professions!" L'alumnat participa en una pluja d'idees sobre professions, xerren de les professions dels seus pares i mares i intenten explicar en què consisteixen.			
Competències			
Plurilingüe		Comunicació Lingüística	
Digital		Matemàtica, Ciència, Tecnologia i Enginyeria	☒

Ciutadana		Personal, Social i Aprendre a Aprendre	☒
Emocional	☒	Consciència i expressió cultural	☒
Emprenedora		Física i motriu	
Nivell de complexitat			
1. Coneixement - Memòria - Record	☒	4. Anàlisi	
2. Comprensió	☒	5. Síntesi	
3. Aplicació		6. Avaluació i creació	
Sabers bàsics / Continguts			
A2 Matemàtiques 1P MAT A.3.1. Estratègies de càlcul mental amb nombres naturals fins a 999. 1P MAT D.1.1. Estratègies per a la identificació, descripció oral, descobriment d'elements ocults i extensió de seqüències a partir de les regularitats en una col·lecció de números, figures o imatges. 1P MAT D.4.1. Estratègies per a la interpretació d'algoritmes senzills (rutines, instruccions amb passos ordenats...) A1 Coneixement del medi natural, social i cultural 1P CMNSC A.1.1. Procediments d'indagació adequats a les necessitats de la recerca (observació en el temps, identificació i classificació, cerca de patrons...) 1P CMNSC C.3.4. Ocupació i treball. Identificació de les principals activitats professionals i laborals d'homes i dones en l'entorn.			
Activitats / Sessions			
	JOC ELS AMICS DEL 10		
Activitat	Introducció als amics del 10		
Introducció	Inici: Presentació dels amics del 10 amb imatges on apareixen parelles de números donant-se la mà. (Instruccions incloses al joc) Desenvolupament: Activitat de trobar parelles en una graella numèrica amb diferents nivells de dificultat. Reforç: Joc de preguntes ràpides sobre nombres que sumen 10. Ampliació: Reflexió sobre com els nombres s'agrupen en altres situacions quotidianes i introduir la propietat commutativa.		
Activitat 2	Memory dels amics del 10 Inici: Explicació del joc i demostració amb algunes cartes. (Instruccions incloses al joc) Desenvolupament: L'alumnat juga per torns, destapant dues cartes i buscant parelles que sumin 10. Reforç: Reflexió sobre estratègies per recordar millor la posició de les cartes. Ampliació: Partida amb límit de temps per afavorir l'agilitat mental.		
Activitat 3	Recollir amics del 10 Inici: Explicació del joc i repartiment de cartes. (Instruccions incloses al joc) Desenvolupament: Cada jugador intenta formar parelles de 10 amb les cartes de la seva mà i el les cartes del centre de la taula.		

	Reforç: Estratègies per millorar la rapidesa en la presa de decisions. Ampliació: Variant on els jugadors han de verbalitzar la suma en veu alta abans d'agafar la carta.
	JOC LES PROFESSIONS
Activitat Introducció	Memory professions i eines Inici: Introducció a diferents oficis i eines mitjançant imatges. (Instruccions incloses al joc) Desenvolupament: Joc de memory on cal trobar la parella (perruquer - tisores, bomber - mànega...). Reforç: Reflexió sobre per què cada eina pertany a un ofici. Ampliació: Creació de noves targetes amb altres oficis i eines per part de l'alumnat. Tancament: Discussió sobre la millora en la identificació de professions.
Activitat 2	L'objecte intrús Inici: Explicació del joc amb exemples visuals i mostrar les imatges de les professions i les eines (Instruccions incloses al joc) Desenvolupament: L'alumnat analitza un grup d'objectes i identifiquen quin no encaixa (per exemple, entre 5 eines d'un metge, hi ha una mànega). Reforç: Reflexió en grup sobre per què han triat l'objecte intrús. Ampliació: Creació de noves sèries d'objectes intrusos per jugar amb altres grups. Tancament: Reflexió sobre el que han après sobre les diferents professions i les eines i elements relacionats.
Activitat 3	Dobble de professions Inici: Explicació del joc i demostració. (Instruccions incloses als jocs) Desenvolupament: Partides ràpides on cal identificar l'element comú entre dues cartes amb imatges d'oficis. Modalitat "El més ràpid guanya". Reforç: Reflexió sobre les estratègies utilitzades per trobar coincidències ràpidament. Ampliació: Experimentació amb una nova modalitat de joc (Escapa't dels animals). Tancament: Reflexió sobre el que han millorat durant el joc.
Recursos	
Correspondència programació aula	Coneixement del medi natural, social i cultural. Matemàtiques
Espais	Aula grup-classe.
Tecnologies	Ordinador d'aula connectat a projector. Imprimibles.
Materials	Imprimibles: Cartes del Dobble i Memory i fitxa de professions i eines. Fitxes Els amics del 10 (trobar parelles a les graelles). Cartes Joc Els amics del 10.
Agrupaments	Cooperatiu, gran grup (grup classe), per parelles, petits grups (3-5 alumne).
Habilitats i destreses	Autoregulació emocional, pensament reflexiu (metacognició), treball en equip i col·laboració.

Rutines del pensament	Pensar en veu alta.
Hàbit mental	Atenció i concentració, creativitat, imaginació i innovació, pensar sobre el pensament (Metacognició).
Aprendre a pensar tècniques	Brainstorming (pluja o tempesta d'idees), reflexió individual.
Habilitats Emocionals	Autocontrol emocional, resolució de conflictes, col·laboració i treball en equip.
Tècniques cooperatives	Jocs cooperatius (Jocs de confiança i d'equip).
Recursos Personals	Docent.
Altres	
Avaluació	Criteris d'avaluació
A2 Matemàtiques 1P MAT 3.1. Realitzar conjectures matemàtiques senzilles investigant patrons, propietats i relacions de forma guiada. 1P MAT 6.2. Explicar, idees i processos matemàtics senzills, els passos seguits en la resolució d'un problema o els resultats matemàtics, de forma verbal o gràfica. 1P MAT 8.1. Participar respectuosament en el treball en equip establint relacions saludables basades en el respecte, la igualtat i la resolució pacífica de conflictes. A1 Coneixement del medi natural, social i cultural 1P CMNSC 2.1. Mostrar curiositat per objectes, fets i fenòmens pròxims, formulant preguntes i realitzant prediccions.	
Avaluació	Criteris de qualificació
Rúbrica	amb nivells d'assoliment.
Puntuació total: Suma els punts obtinguts en cada criteri. El màxim de punts és 24. Interpretació de la puntuació: 24-20 punts: Expert 19-15 punts: Avançat 14-10 punts: Aprenent 9 o menys punts: Novell	
Avaluació	Instruments d'avaluació
- Rúbrica d'avaluació "Descobrim els amics del 10". - Rúbrica d'avaluació "Descobrim les professions".	