

PRESENTACIÓ ACTIVITAT PRÈVIA

4t, 5è i 6è Educació Primària

Som **Codey Rocky**, començam a jugar?

C/ del Ter, 16
07009 Palma
Tel.971177756
sedi.caib.es



Recurs didàctic creat per Francisco Javier Arasa Gil, Antònia Carreño Soria, Patricia Català Llistó, Maria Cristina Llobet Martínez, Cristina Sureda Gómez i Sandra Vega Benito sota llicència CC BY-NC-SA 4.0 dins el Programa Codi Escola 4.0

Codey Rocky



Som Codey Rocky,
començam a jugar?

Codey Rocky

ÍNDEX

1. Reptes d'ACCIÓ:

Repte 1: Realitza un programa perquè avanci 20 cm.

Repte 2: Realitza un programa perquè avanci 40 cm

Repte 3: Programa al robot perquè avanci 40 cm, retrocedeixi 20 cm i torni a avançar 20 cm.

Repte 4: FEM UNA CURSA! Varia la potència perquè recorri en el menor temps possible 80 cm.

Repte 5: Programa a Codey perquè avanci 20 cm, giri completament i torni al punt d'inici.

Repte 6: Programa al robot perquè faci un quadrat.

Repte 7: Construeix un recorregut amb obstacles que obligui el robot a realitzar 3 girs a la dreta i 4 a l'esquerra.

Repte 8: Fes que el robot repeteixi allò que has programat.

2. Reptes d'ASPECTE:

Repte 1: Fes que Codey piqui un ull.

Repte 2: Programa una expressió i afegeix un so.

Repte 3: Programa a Codey perquè mostri a la pantalla el teu nom i de dos companys o companyes pitjant els diferents botons.

Codey Rocky

1.REPTES

Aprèn a programar amb blocs fent els següents reptes!

ACCIÓ



ASPECTE



Codey Rocky

2.REPTES D'ACCIÓ

REPTES D'ACCIÓ

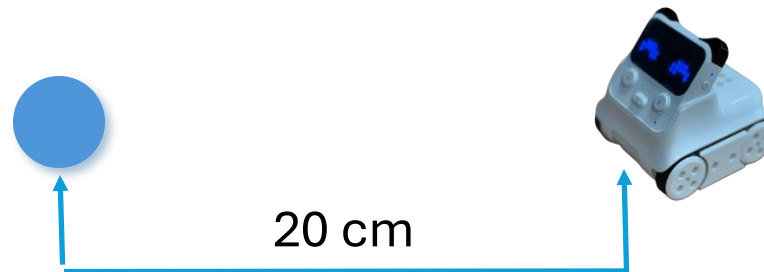


Codey Rocky

2. REPTES D'ACCIÓ

REPTE 1

Realitza un programa perquè avanci 20 cm.

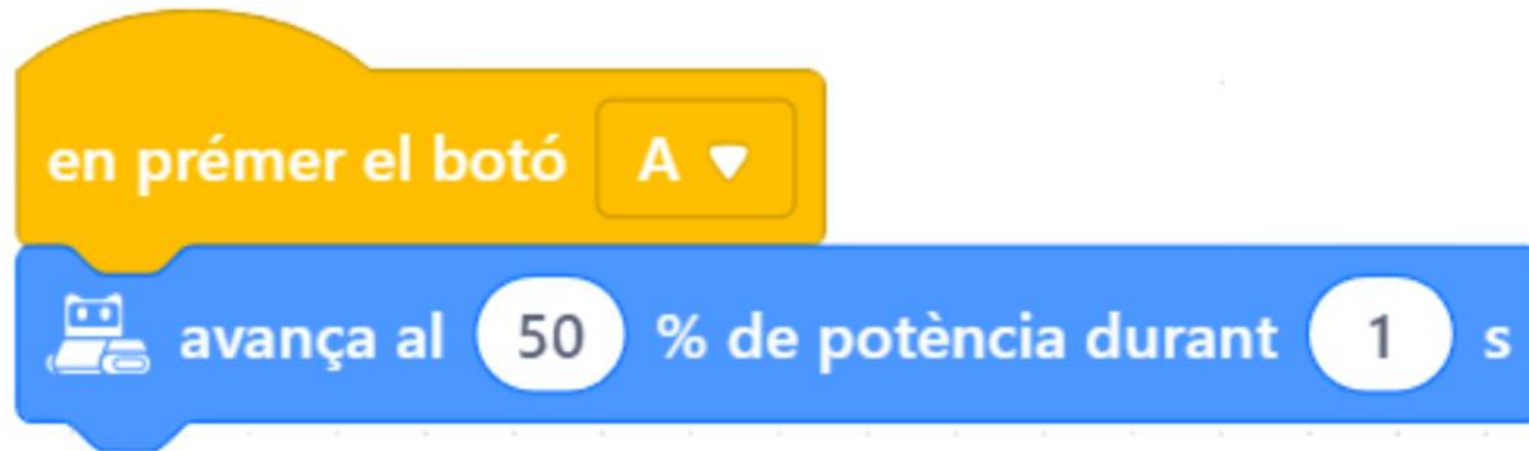


Codey Rocky

ACCIÓ

SOLUCIÓ REPTE 1

Realitza un programa perquè avanci 20 cm.

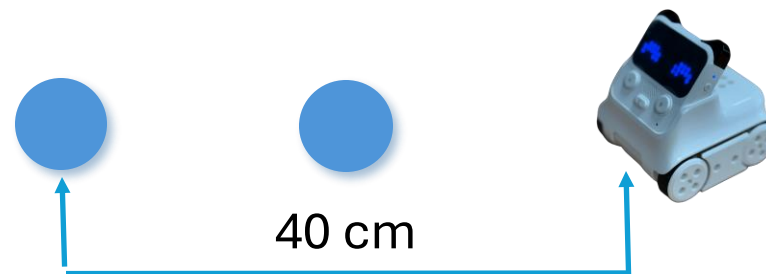


Codey Rocky

ACCIÓ

REPTE 2

Realitza un programa perquè avanci 40 cm



Codey Rocky

ACCIÓ

SOLUCIÓ REPTE 2

Realitza un programa perquè avanci 40 cm



Codey Rocky

ACCIÓ

REPTE 3

Programa el robot perquè avanci 40 cm, retrocedeixi 20 cm i torni a avançar 20 cm.



en prémer el botó

A ▼



avança al % de potència durant s



recula al % de potència durant s

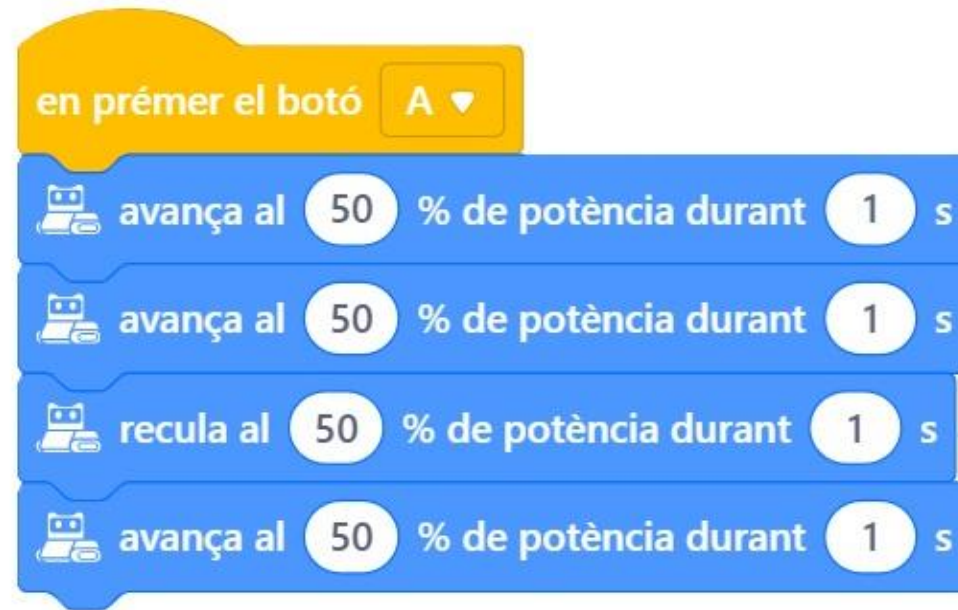


40 cm



SOLUCIÓ REPTE 3

Programa el robot perquè avanci 40 cm, retrocedeixi 20 cm i torni a avançar 20 cm.



Codey Rocky

ACCIÓ

REPTE 4

FEM UNA CURSA! Varia la potència perquè recorri en el menor temps possible 80 cm.



en prémer el botó

A ▼



avança al % de potència durant s



80 cm

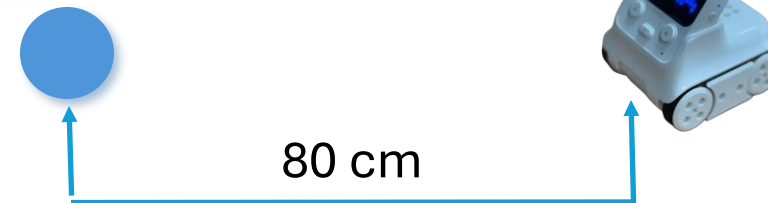
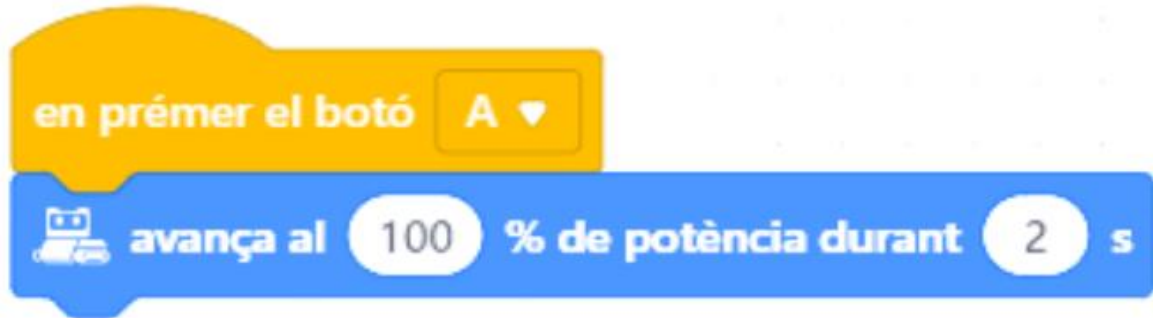


Codey Rocky

ACCIÓ

POSSIBLE SOLUCIÓ REPTE 4

FEM UNA CURSA! Varia la potència perquè recorri en el menor temps possible 80 cm.



Codey Rocky

ACCIÓ

REPTE 5

Programa a Codey perquè avanci 20 cm, giri completament i torni al punt d'inici.



en prémer el botó

A ▼



gira a l'esquerra ↶



° fins a acabar



gira a la dreta ↷



° fins a acabar



avança al



% de potència durant



s



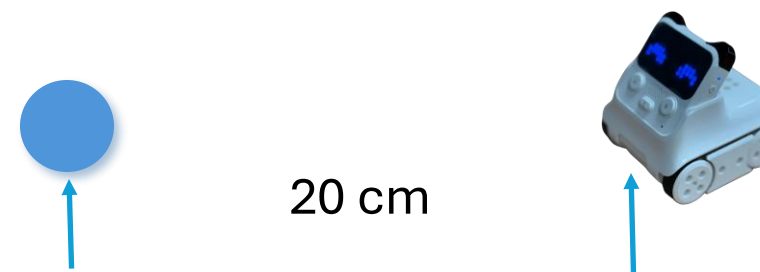
20 cm

Codey Rocky

ACCIÓ

SOLUCIÓ REpte 5

Programa a Codey perquè avanci 20 cm, giri completament i torni al punt d'inici.



Codey Rocky

ACCIÓ

REPTE 6

Programa al robot perquè faci un quadrat.



en prémer el botó

A ▼



gira a l'esquerra



° fins a acabar



gira a la dreta



° fins a acabar



avança al



% de potència durant



s



recula al



% de potència durant



s



Codey Rocky

ACCIÓ

SOLUCIÓ REPTE 6

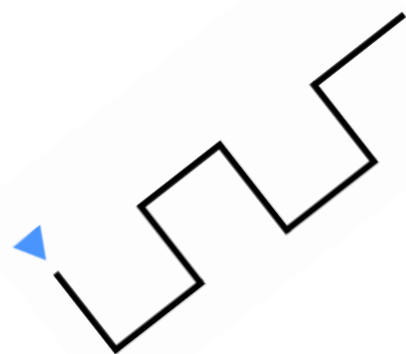
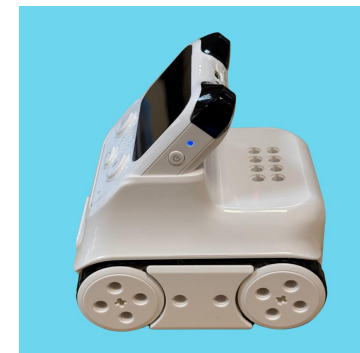
Programa al robot perquè faci un quadrat.



ACCIÓ

REPTE 7

Construeix un recorregut amb obstacles que obligui al robot a realitzar 3 girs a la dreta i 4 a l'esquerra.



en prémer el botó A ▼



gira a l'esquerra ↶



° fins a acabar



avança al



% de potència durant



s



gira a la dreta ↷



° fins a acabar



recula al



% de potència durant



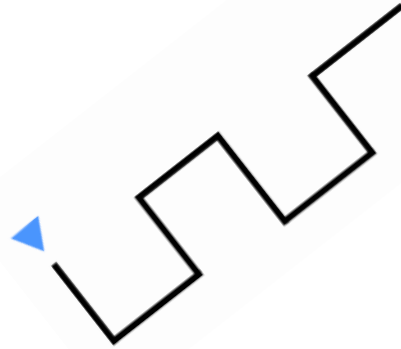
s

Codey Rocky

ACCIÓ

POSSIBLE SOLUCIÓ REPTE 7

Construeix un recorregut amb obstacles que obligui el robot a realitzar 3 girs a la dreta i 4 a l'esquerra.

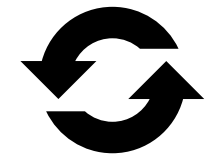


Codey Rocky

ACCIÓ

REPTE 8

Fes que el robot repeteixi allò que has programat.

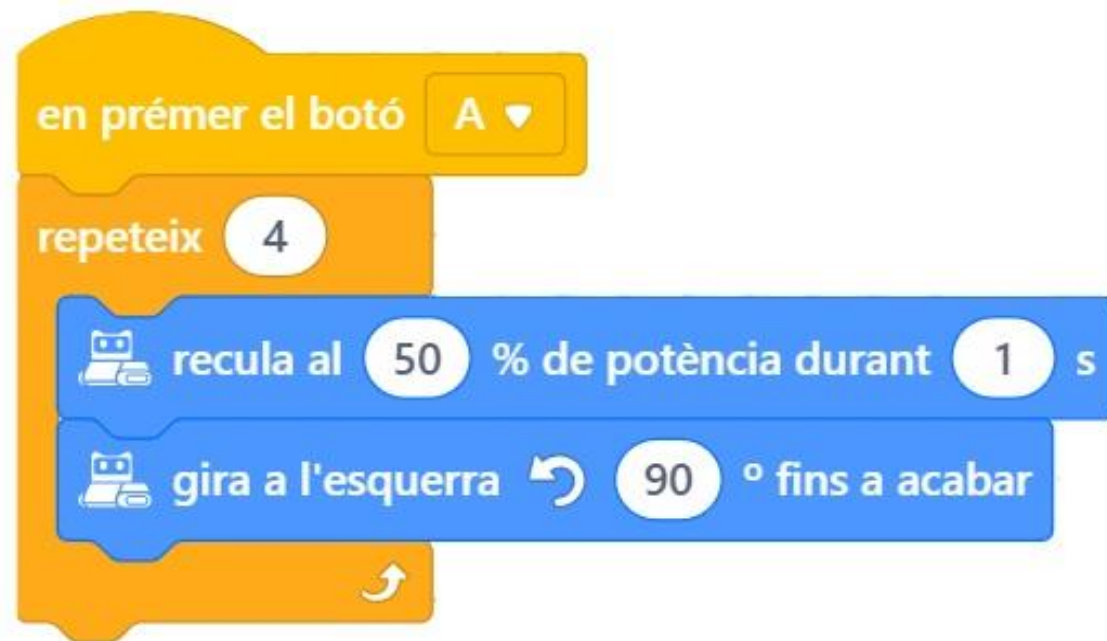


Codey Rocky

ACCIÓ

POSSIBLE SOLUCIÓ REPTE 8

Fes que el robot repeteixi allò que has programat.



Codey Rocky

2.REPTES D'ASPECTE

REPTES D'ASPECTE



Codey Rocky

ASPECTE

REPTE 1

Fes que Codey piqui un ull.

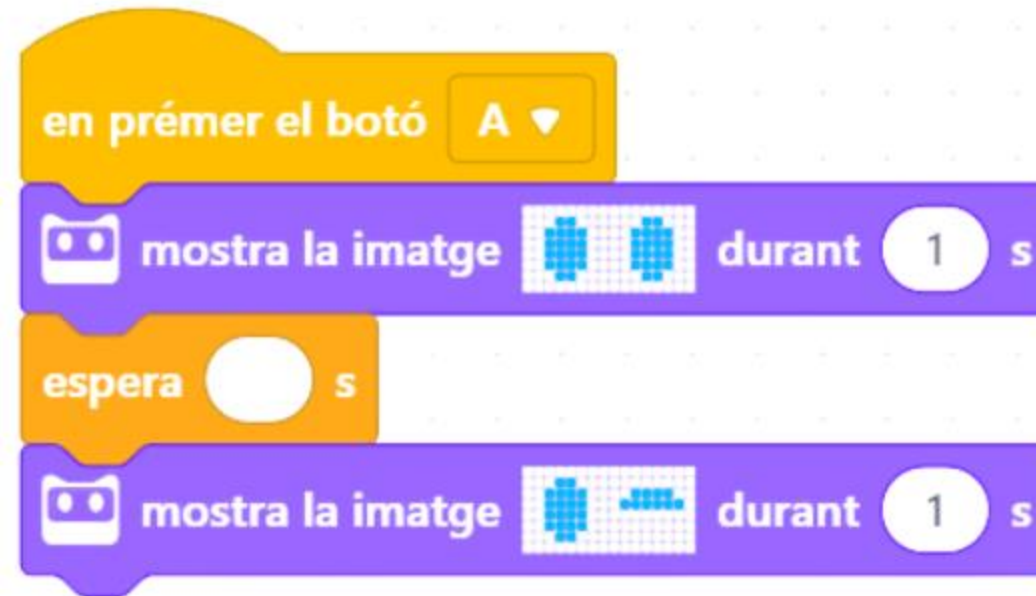


Codey Rocky

ASPECTE

SOLUCIÓ REPTE 1

Fes que Codey piqui un ull.



Codey Rocky

ASPECTE

REpte 2

Programa una expressió i afegeix un so.

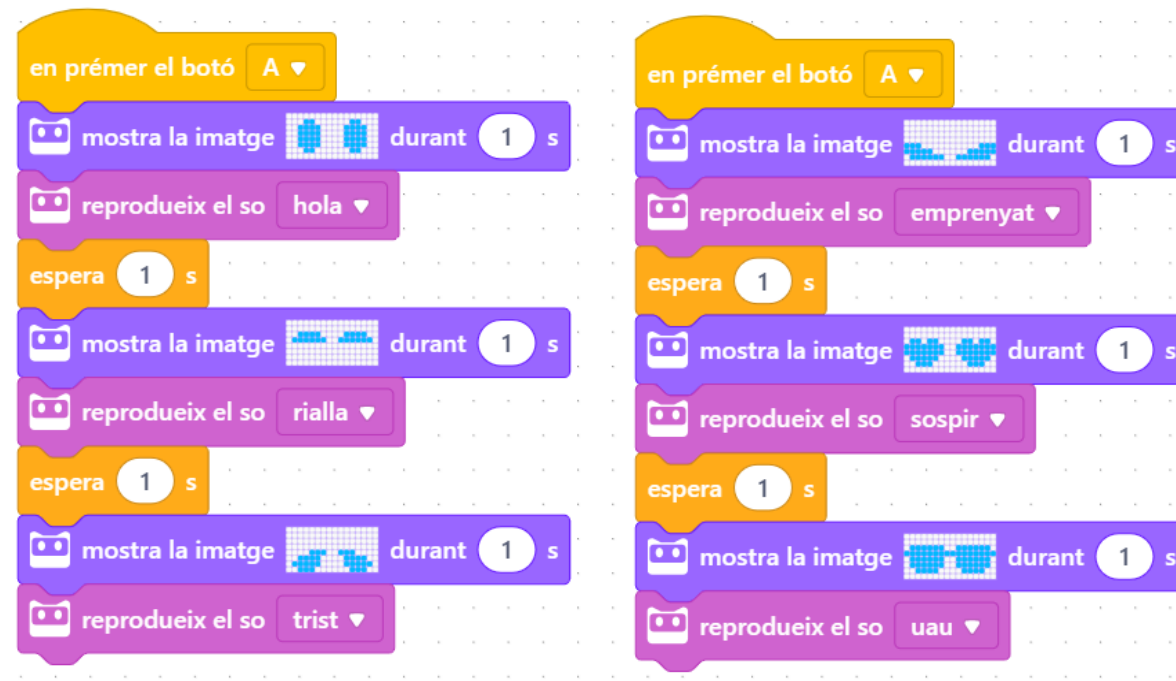


Codey Rocky

ASPECTE

POSSIBLES SOLUCIONS REpte 2

Programa una expressió i afegeix un so.



Codey Rocky

ASPECTE



REpte 3

Programa a Codey per a què mostri a la pantalla el teu nom i de dos companys o companyes pitjant els diferents botons.



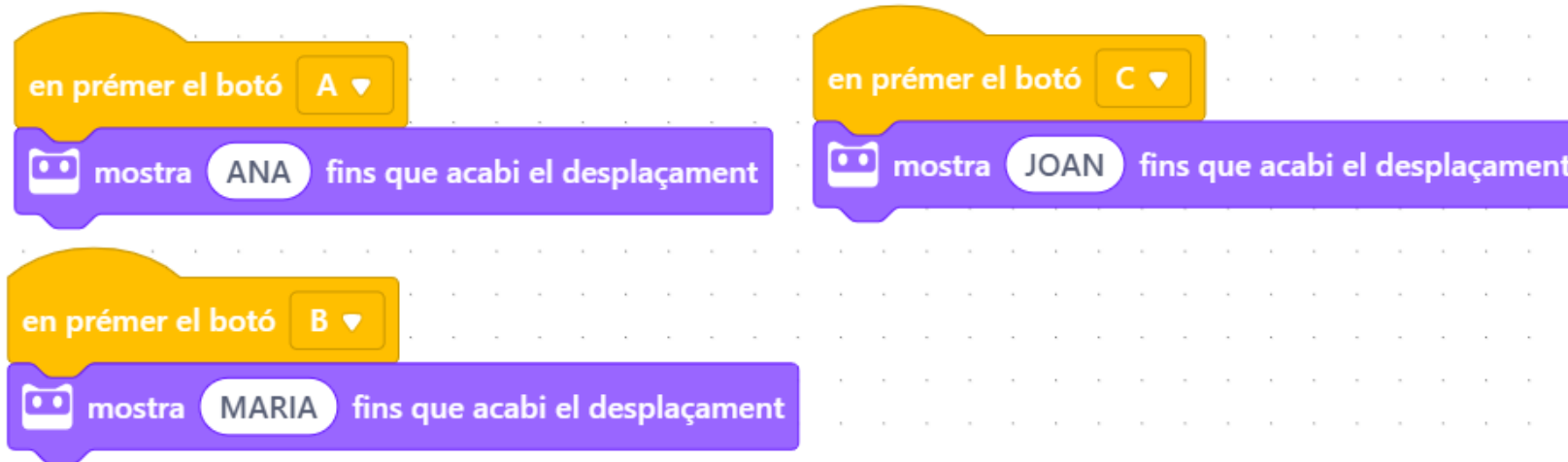
Codey Rocky

ASPECTE



SOLUCIÓ REPTE 3

Programa a Codey per a què mostri a la pantalla el teu nom i de dos companys o companyes pitjant els diferents botons.



REPTES ACONSEGUITS
ENHORABONA!

