

PRESENTACIÓ ALUMNES

4t, 5è i 6è Educació Primària

Coneix a **Codey Rocky**

C/ del Ter, 16
07009 Palma
Tel.971177756
sedi.caib.es



Recurs didàctic creat per Francisco Javier Arasa Gil, Antònia Carreño Soria, Patricia Català Llistó, Maria Cristina Llobet Martínez, Cristina Sureda Gómez i Sandra Vega Benito sota llicència CC BY-NC-SA 4.0 dins el Programa Codi Escola 4.0

Codey Rocky

**CONEIX A
CODEY ROCKY**



Codey Rocky

ÍNDEX

1.Descripció

2.Què hi ha a la capsa?

3.Components

4.Com instal·lar mBlock

5.Per on començar

6.Coneix l'interface

7.Comença a programar

Codey Rocky

1.DESCRIPCIÓ



INFORMACIÓ

CURSOS

4t 5è 6è

CONNECTIVITAT



DISPOSITIUS



sistemes
operatius

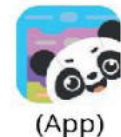


ENTORN PROGRAMACIÓ

mBlock5



mBlock



Codey Rocky

1.DESCRIPCIÓ



Codey Rocky és un robot educatiu que permet crear jocs i aplicacions d'una manera fàcil i creativa.

Incorpora diferents sensors i actuadors que li donen moltes funcionalitats: pot seguir una font de llum, esquivar obstacles, reproduir sons i melodies, mostrar expressions a la seva pantalla o, fins i tot, comunicar-se amb un altre robot igual.

El seu entorn de programació facilita la connexió entre el món digital i el físic, permetent que allò que programem tingui efectes reals i que allò que passa al nostre entorn influeixi en el que fa el robot.

Codey Rocky

2. QUÈ HI HA A LA CAPSA?



Codey



Rocky



Capsa



Manual d'instruccions



Cinta



Etiquetes adhesives



Cable USB



8 targetes de colors

Codey Rocky

3. COMPONENTS

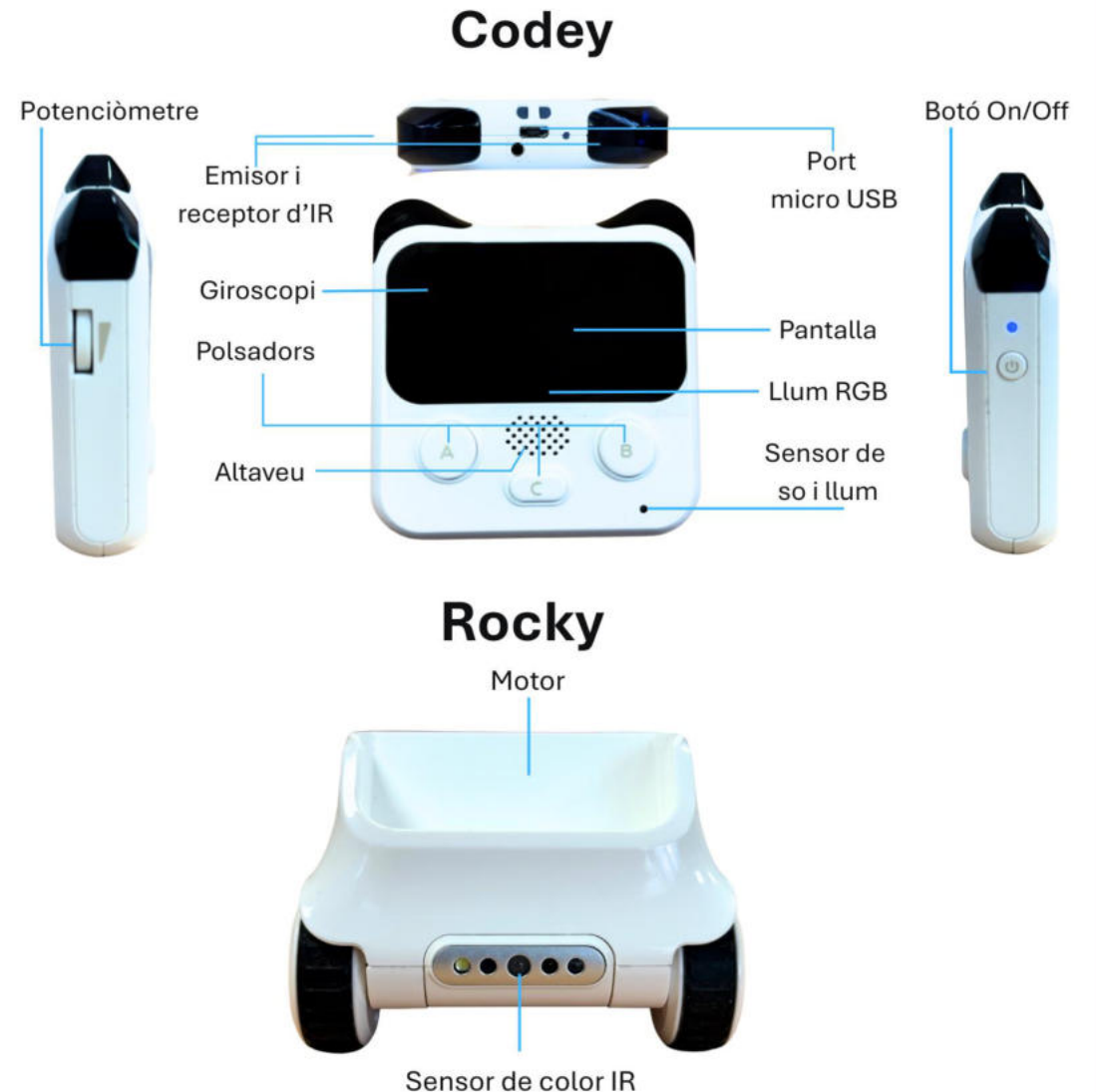
El robot està format per dues parts: **Codey i Rocky**.

Codey és el **processador**. Té una **pantalla RGB** on es pot mostrar text, expressions i fins i tot dibuixos. També té **tres polsadors programables**, un **altaveu**, un **llum RGB** que pot mostrar diferents colors i el **potenciòmetre** per regular el volum.

A més disposa de diferents **sensors**, com el **receptor i l'emissor d'IR** per comunicar-se amb altres Codey Rocky, el **giroscopi** que detecta inclinació i sacsejades i el **sensor de so i llum**.

Rocky és qui dona el moviment a Codey.

Els seus **motors** fan que pugui avançar, retrocedir i fer girs a diferents velocitats. També té un **sensor de color mòbil** que detecta obstacles, colors i calcula distàncies.

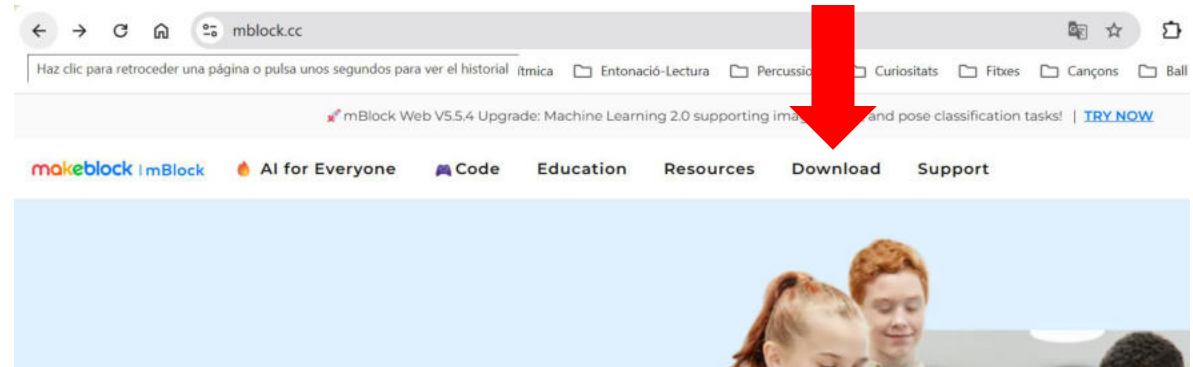
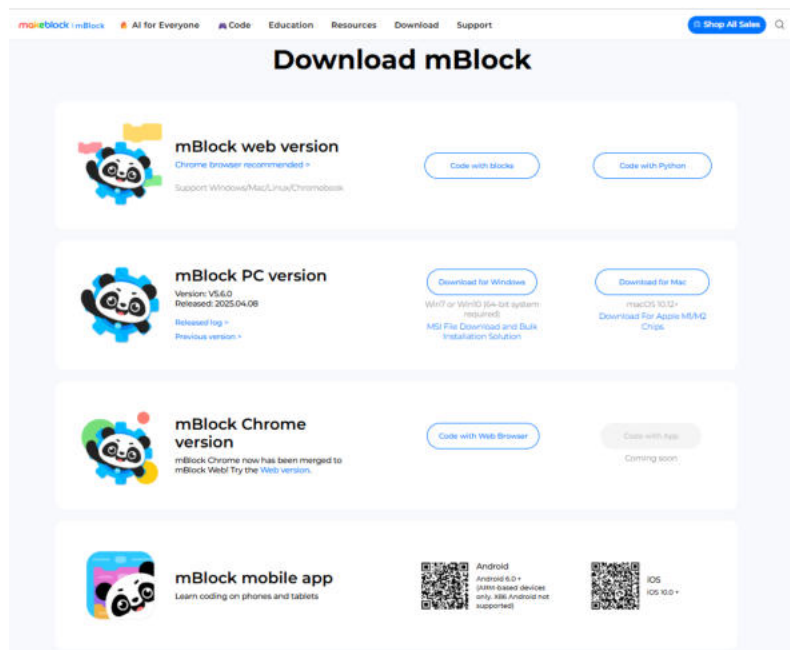


Codey Rocky

4. COM INSTAL·LAR mBlock

Podem descarregar l'aplicació al nostre dispositiu o treballar online.

Per **descarregar l'aplicació al nostre dispositiu** ens anem a la pàgina de [mblock](https://mblock.cc), i cliquem download.



Només hem de triar el nostre dispositiu, podem descarregar a un ordinador Windows, Mac o una tableta o mòbil Android.

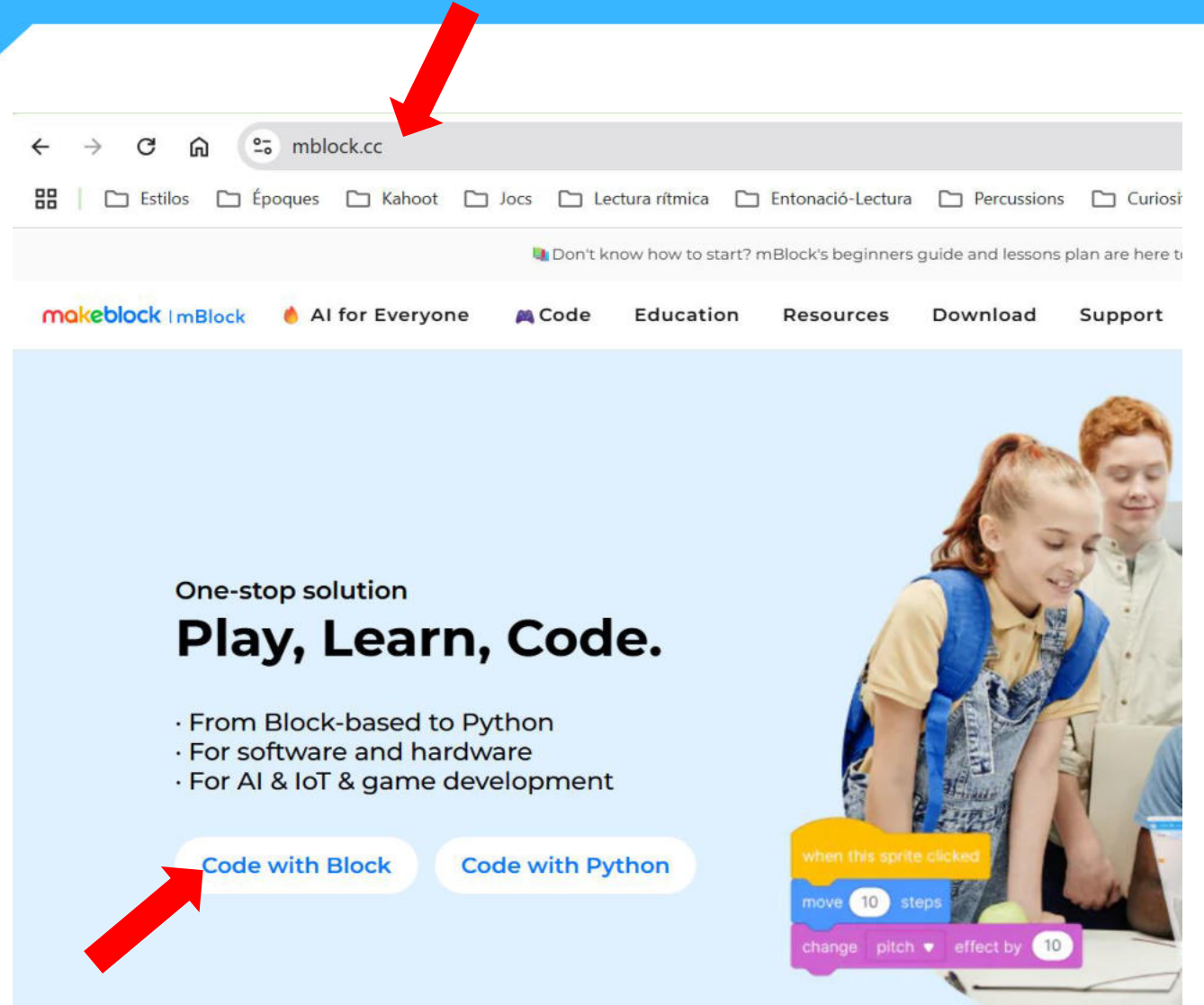
Després hem de seguir les passes que ens indica per completar la instal·lació.

Codey Rocky

5. PER ON COMENÇAR?

Per començar a **treballar online** ens anem a la pàgina mblock.cc

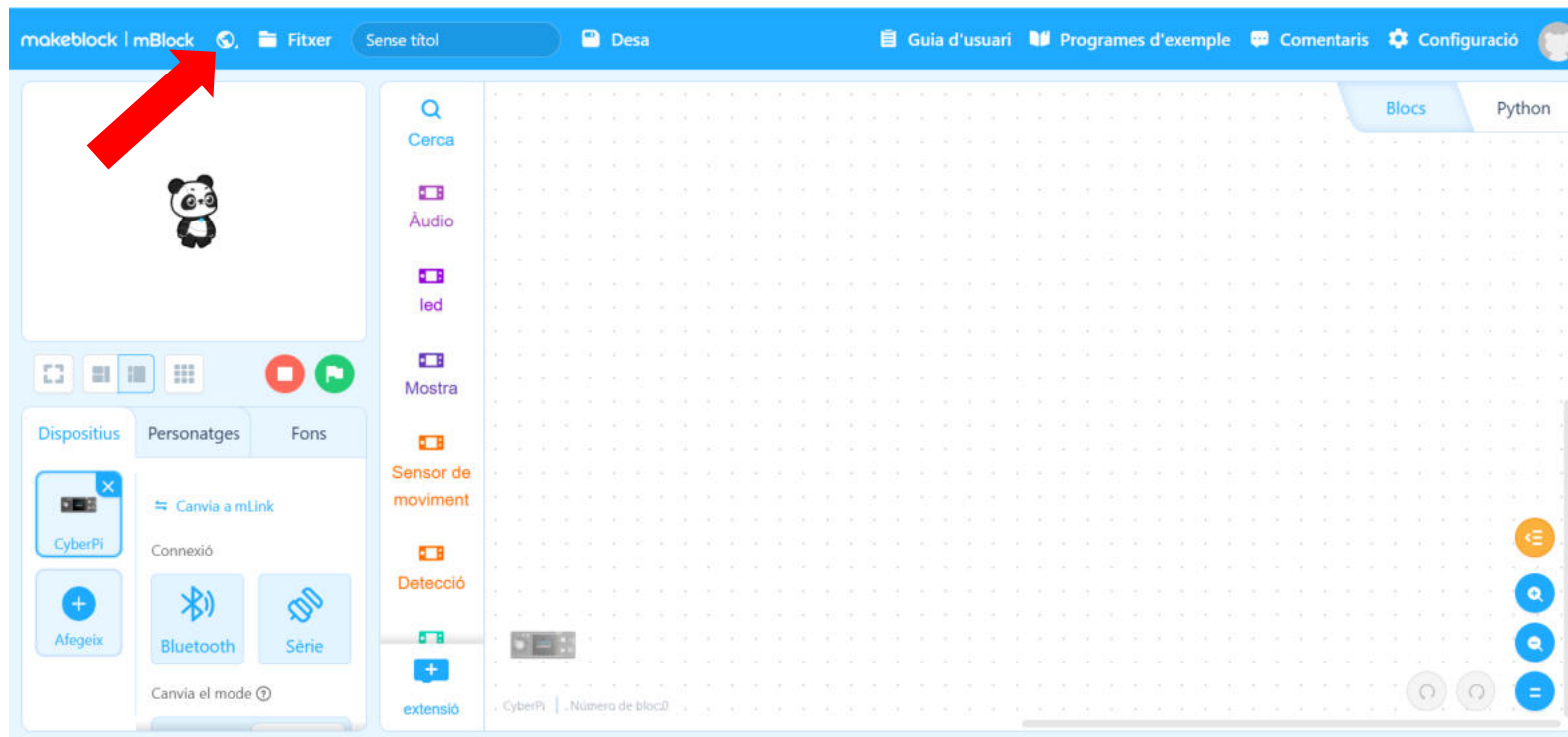
Després, només hem de clicar en Code with Block (Código con Bloque)



Codey Rocky

5. PER ON COMENÇAR?

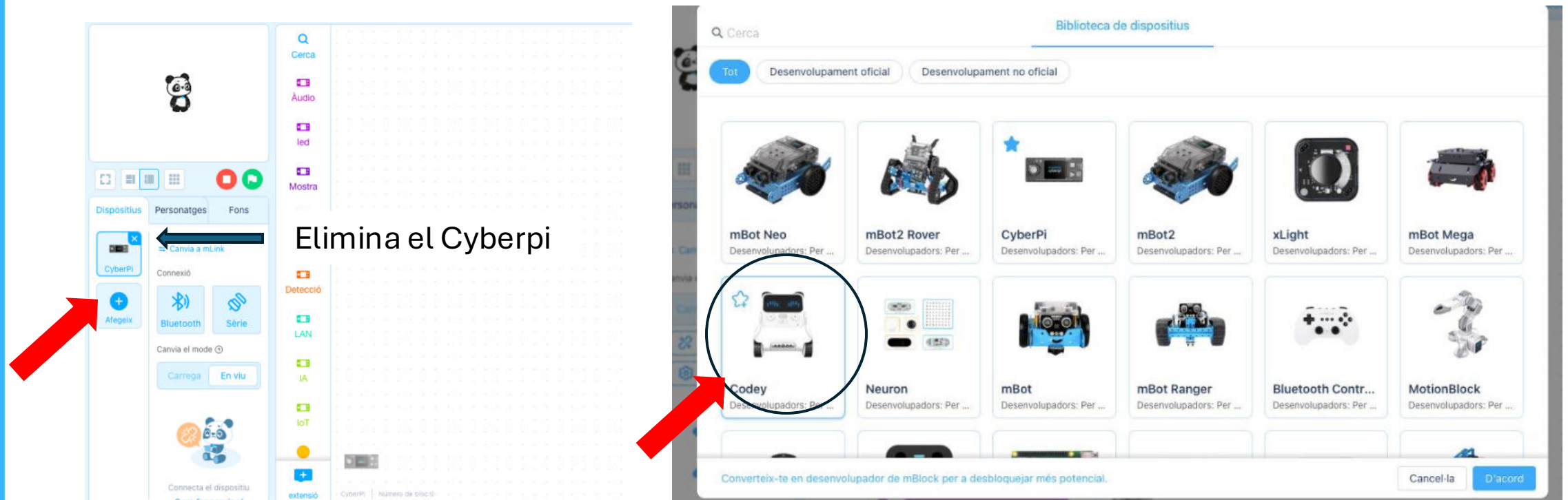
1. Entra al mBlock des del navegador i fes clic a la bola del món per canviar l'idioma a català.



Codey Rocky

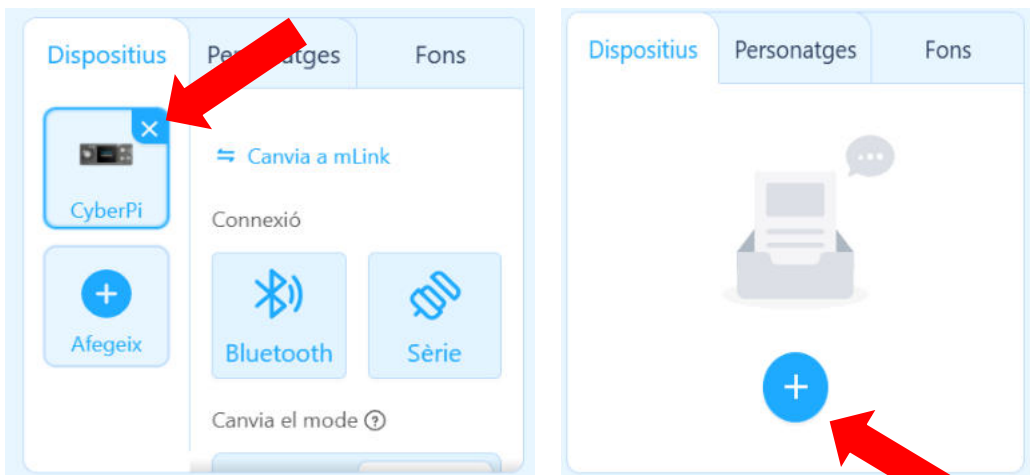
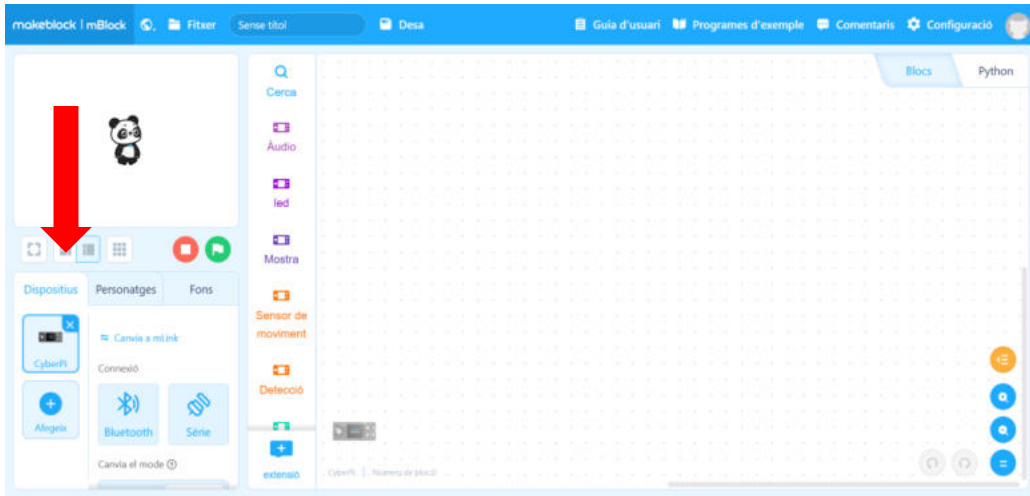
5. PER ON COMENÇAR?

2. Elimina el dispositiu que apareix per defecte (CyberPi) i afegeix el teu Codey.

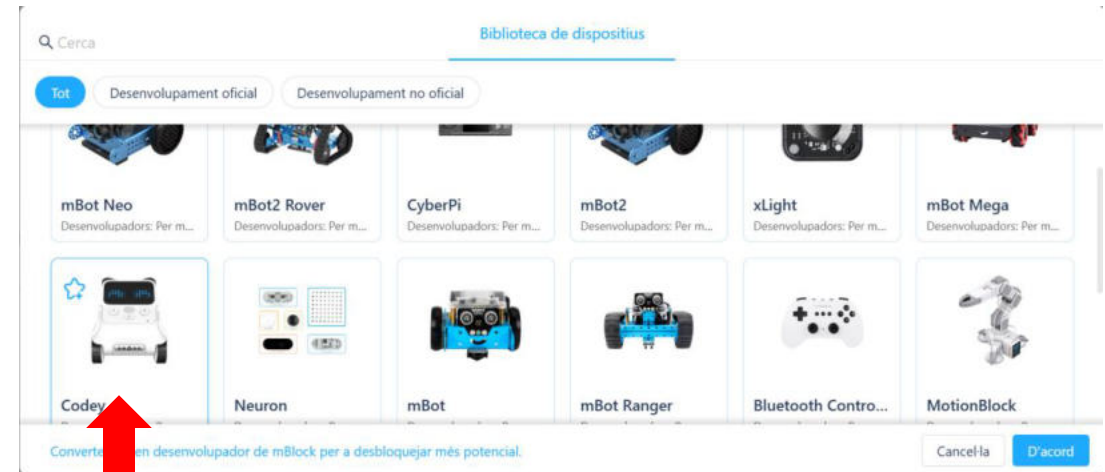


Codey Rocky

5. PER ON COMENÇAR?



Ara anem a la pestanya de dispositius, baix a l'esquerra. Hem d'**eliminar** el dispositiu que apareix per defecte, el Cyber Pi, donant-li a la "x", i després **afegir** Codey des de la biblioteca de dispositius clicant al botó "+". Cliquem sobre el Codey Rocky per seleccionar-lo i després en el botó D'acord.



Codey Rocky

5. PER ON COMENÇAR?

Per connectar Codey Rocky per cable, és possible que et demani que instal·lis **mLink 2**, un software addicional per connectar el robot. Dona-li a descarrega i llença la instal·lació. També el podem trobar a la **chrome web store** i a la mateixa pàgina de [download](#) de mBlock, baixant amb la roda del ratolí.



Descubrir Extensiones Temes

Q Buscar extensiones y temas

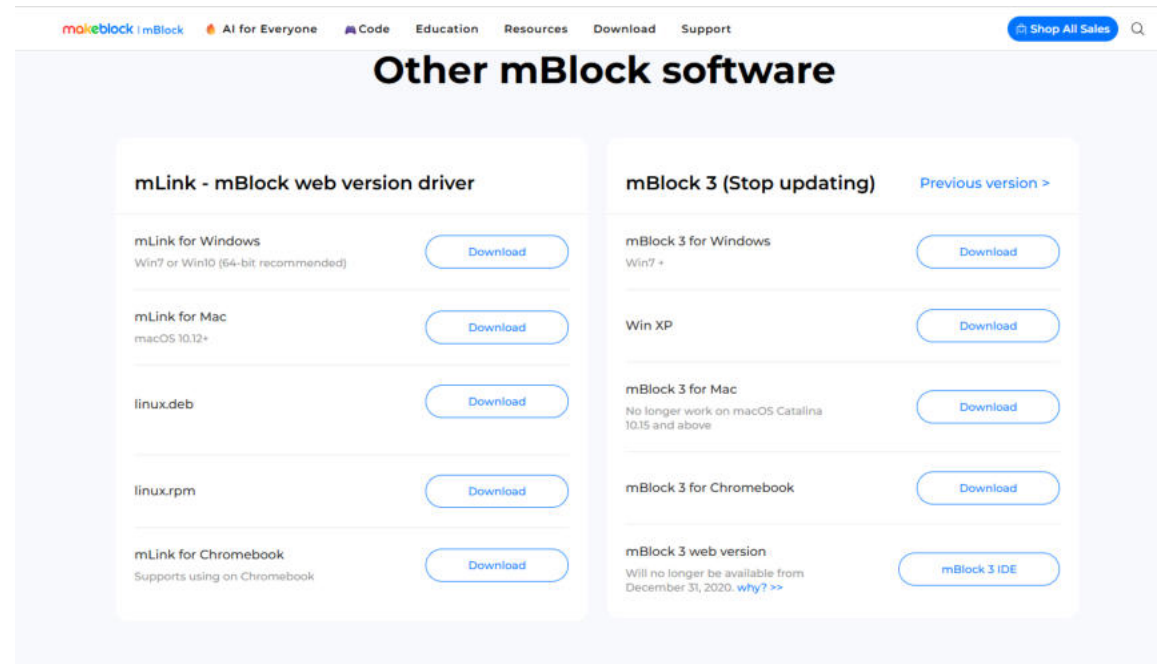


Las aplicaciones de Chrome dejarán de estar disponibles en el futuro



mLink

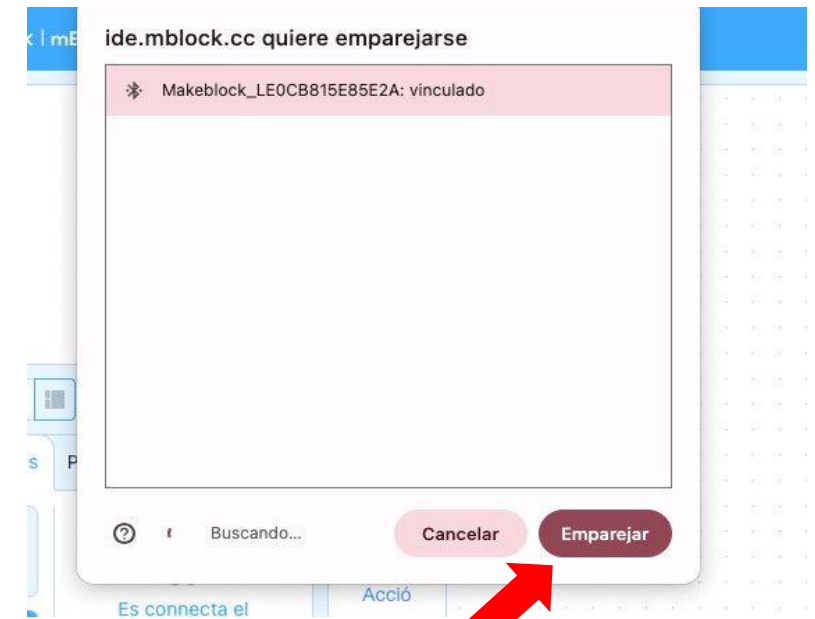
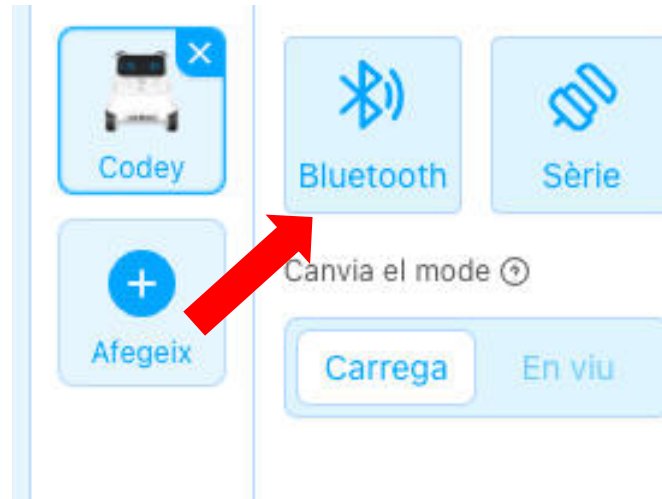
2,6 ★ (23 valoraciones) Compartir



Codey Rocky

5. PER ON COMENÇAR?

3. Encén el teu Codey i connecta'l al bluetooth.

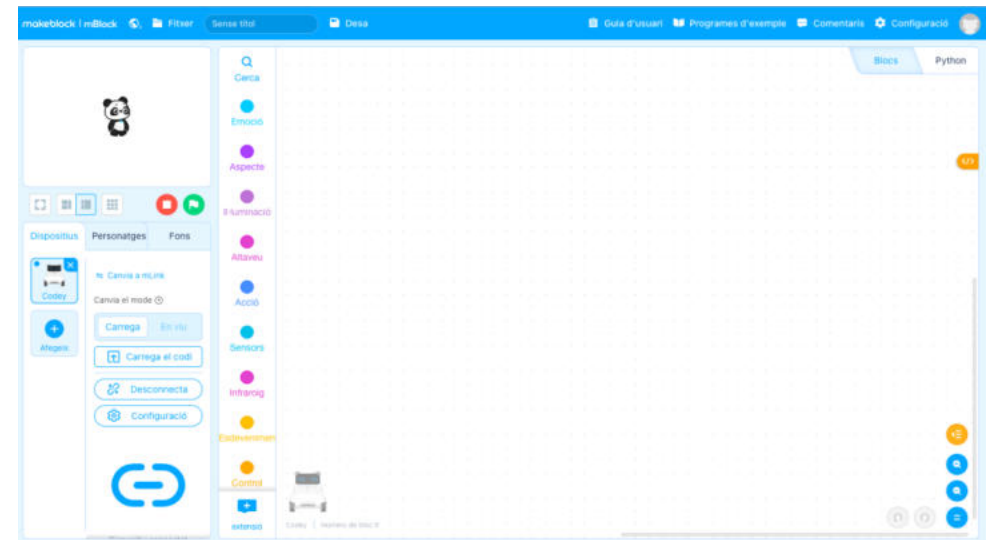
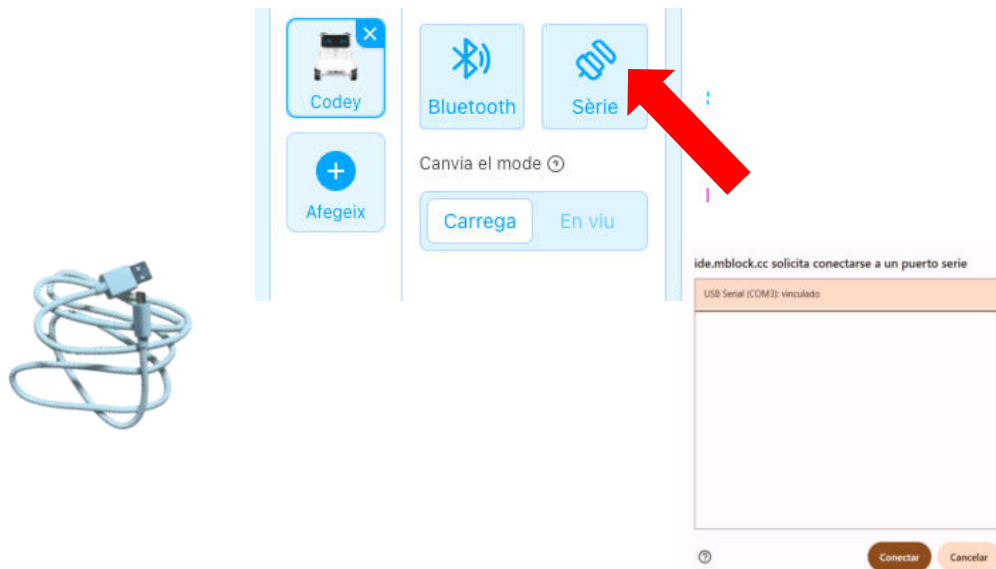


Codey Rocky

5. PER ON COMENÇAR?

QUÈ FAIG SI NO TENC CONNEXIÓ BLUETOOTH?

Connecta amb el cable USB

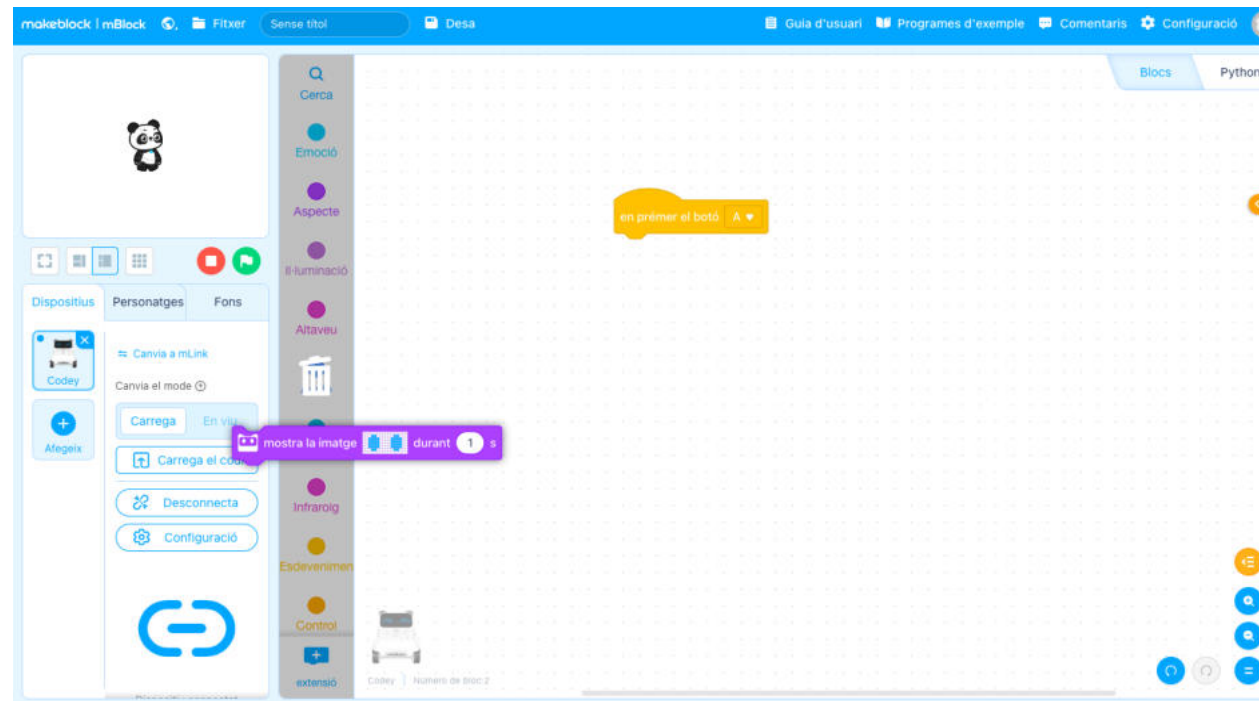


Ara, ja pots començar a programar el teu robot!

Codey Rocky

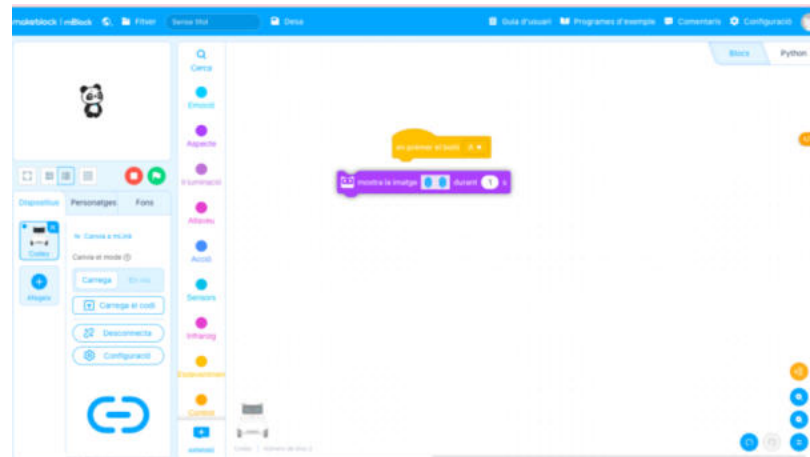
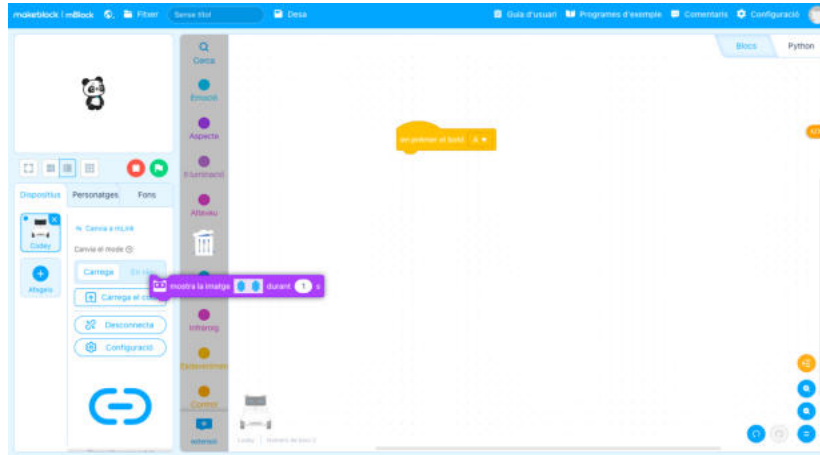
6. CONEIX L'INTERFACE

Pots ampliar i reduir el **zoom** de la zona de programació clicant sobre el “-” o “+” que trobaràs a la part dreta inferior de la zona de programació.



Codey Rocky

7. COMENÇA A PROGRAMAR



Abans de començar a programar, recorda :

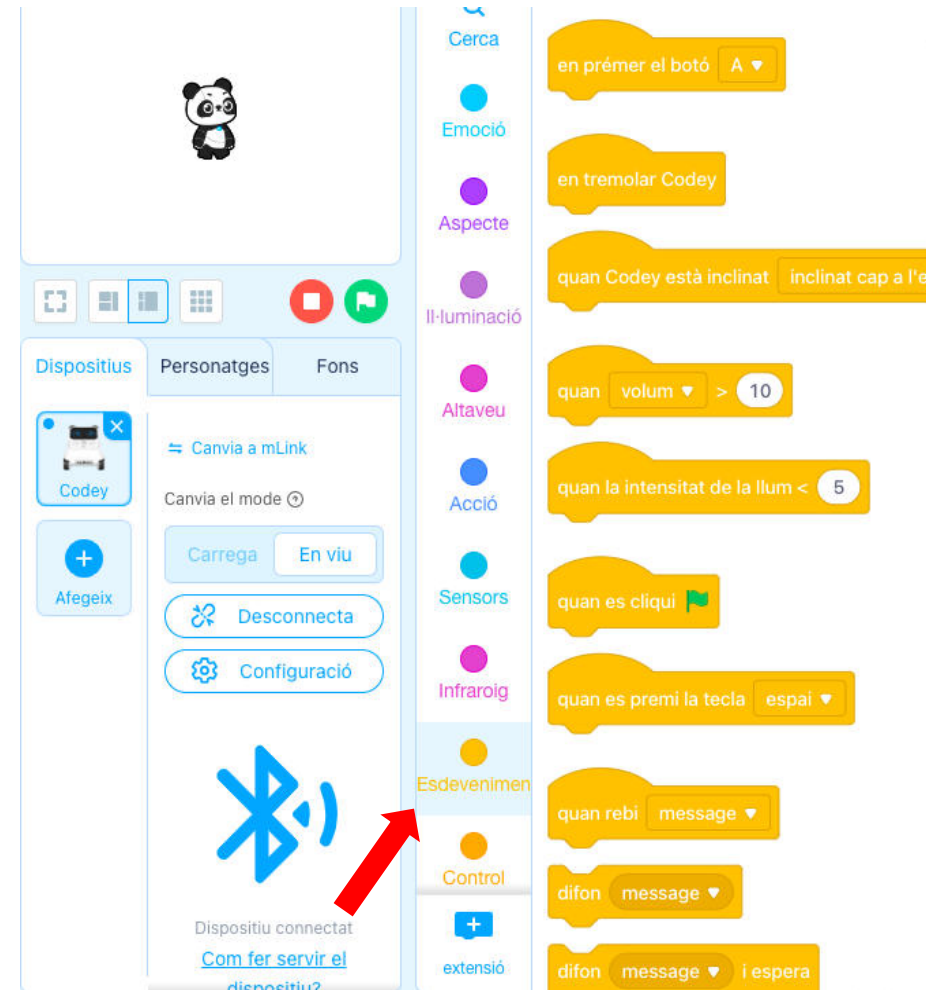
- Per afegir els blocs al lloc on programes, fes-hi un clic i arrossega'ls, un a un, cap a l'espai de programació.
- Per unir els blocs entre ells, només has de col·locar-los un sota l'altre quan els estiguis arrossegant.
- Si vols treure blocs de programació que ja no et fan falta, pots arrossegar-los de nou cap al menú on trobes tots els blocs.

Codey Rocky

ESDEVENIMENTS

Els blocs d'**ESDEVENIMENTS** serveixen per iniciar els programes.

Es col·loquen a l'inici d'aquests i determinen com s'executarà el programa que s'encaixa a continuació (a través d'un botó, mitjançant la bandera verda, etc.).

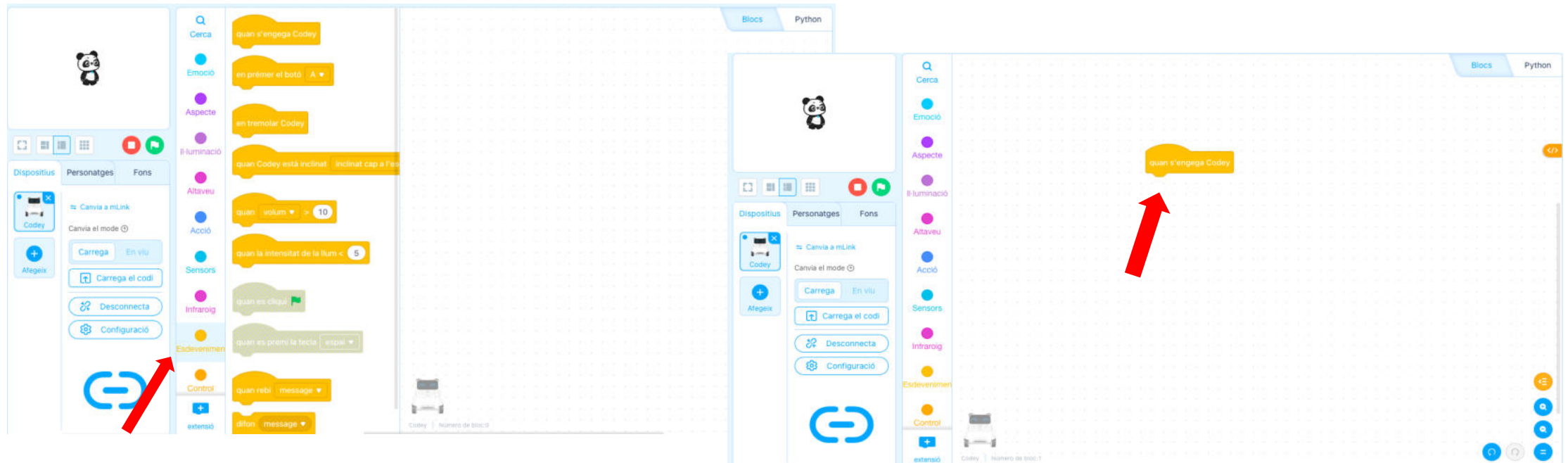


Codey Rocky

ESDEVENIMENTS

Fes clic a la categoria **Esdeveniments**.

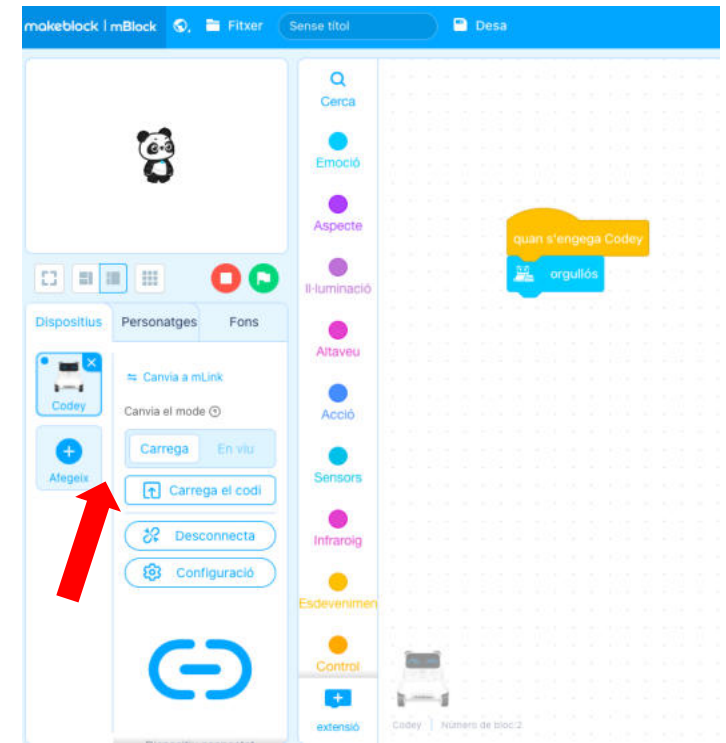
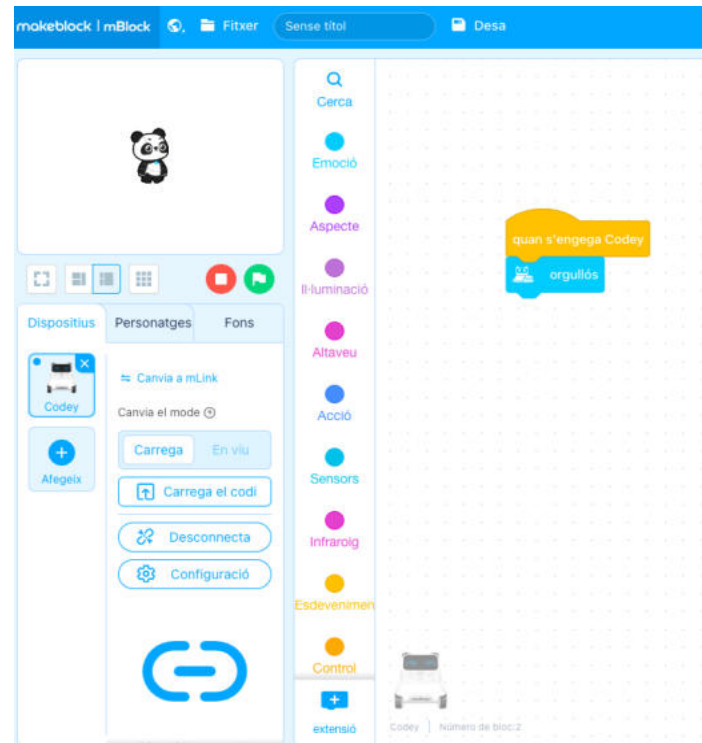
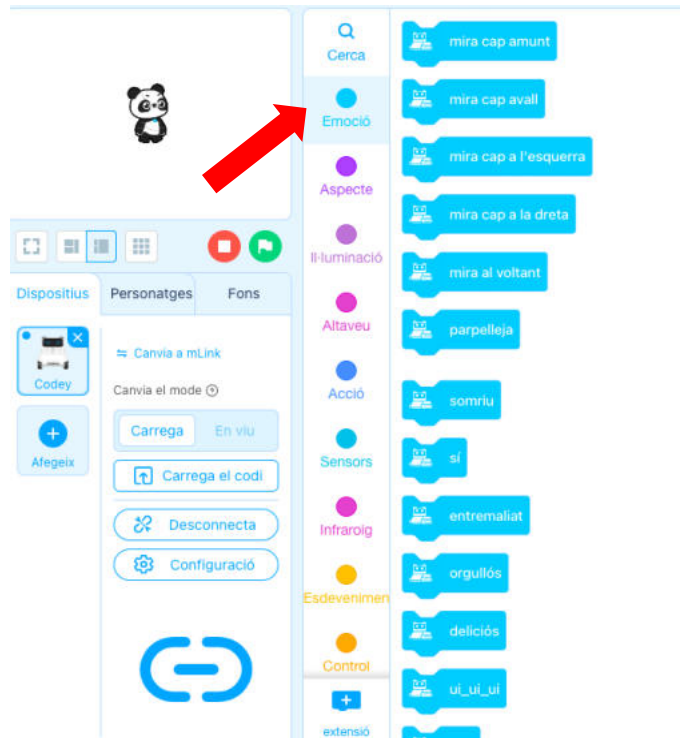
Selecciona **quan s'engega Codey** i arrossega el bloc “quan s'engega Codey” a la zona de programació.



Codey Rocky

EMOCIÓ

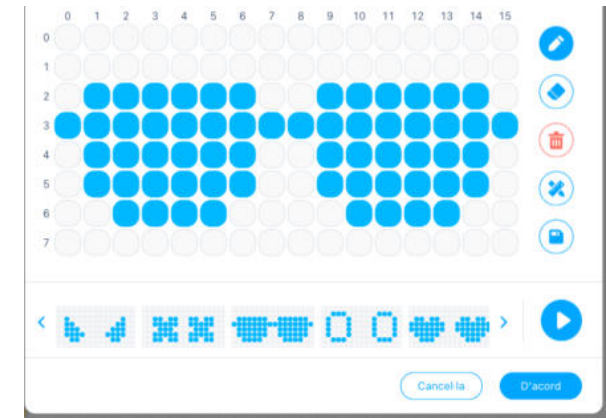
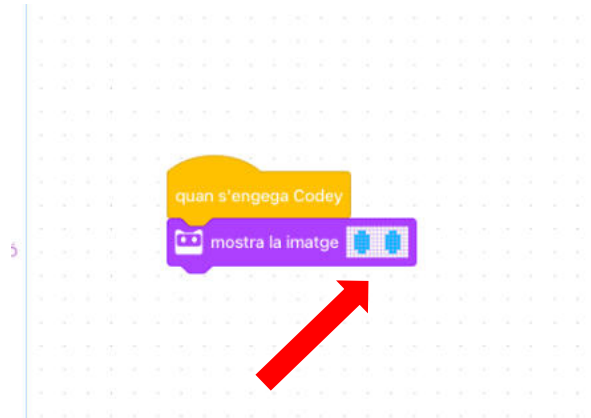
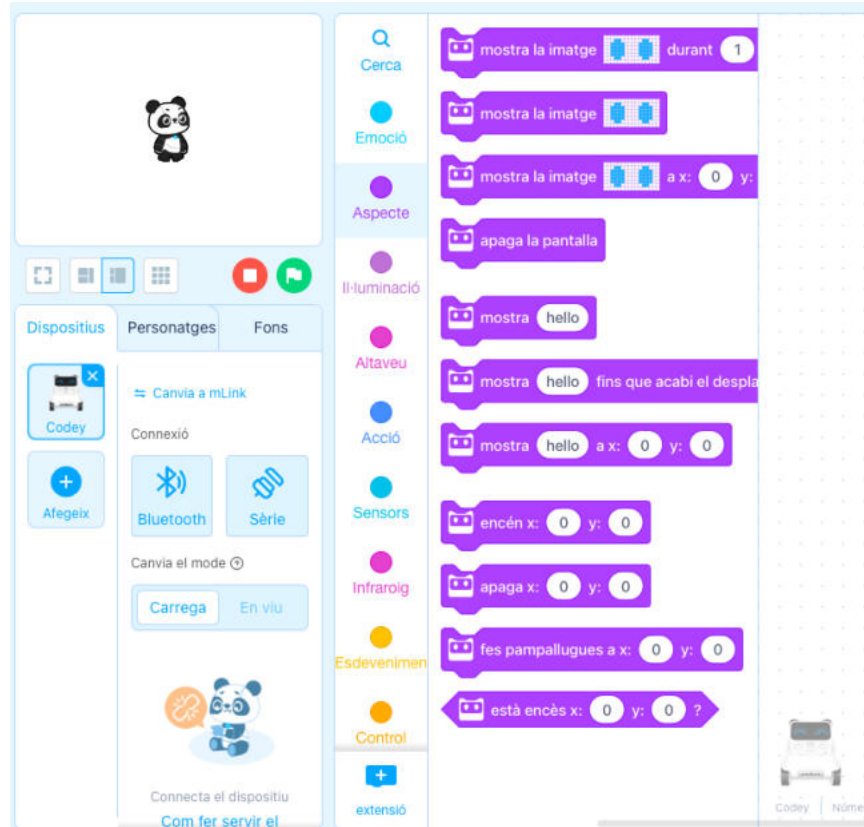
Amb els blocs d'**EMOCIÓ**, el Codey Rocky pot canviar els seus ulls, caminar i mostrar com se sent fent sons per expressar emocions



Codey Rocky

ASPECTE

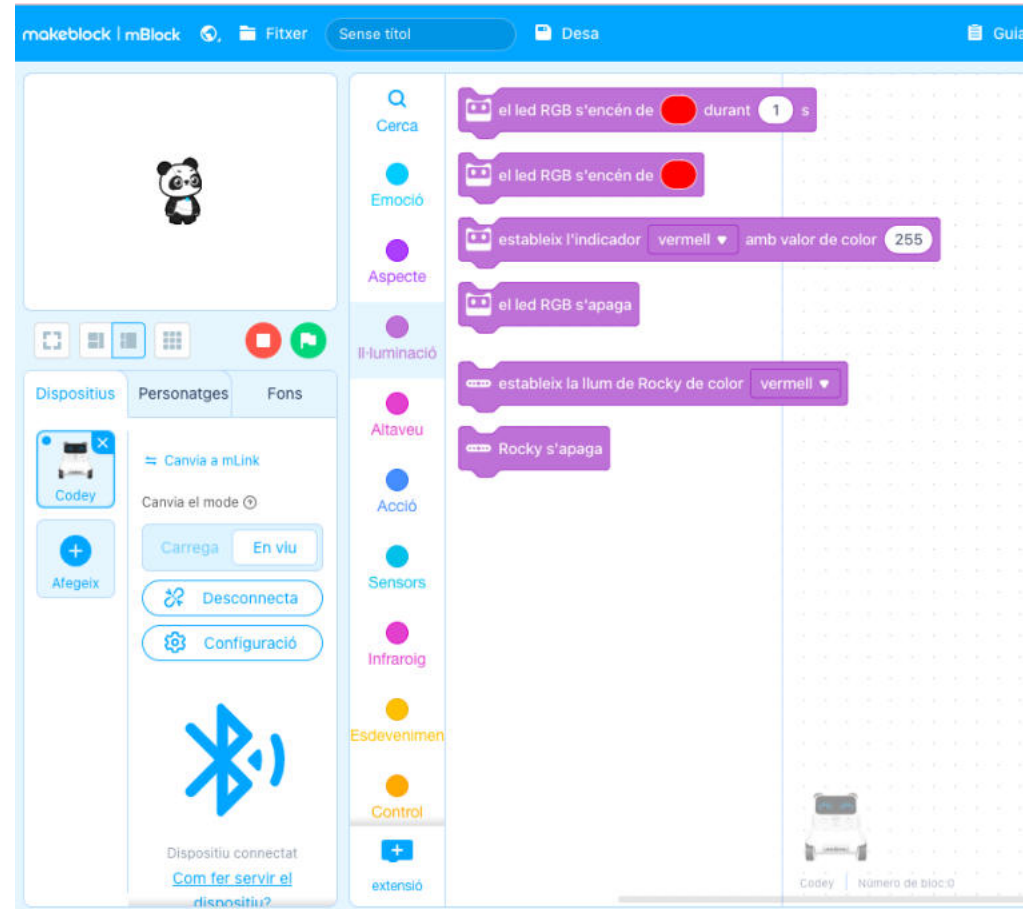
Amb els blocs d'**ASPECTE**, podem fer que el Codey Rocky obri i tanqui els ulls, els canviï de forma, i també escriure missatges a la seva pantalla per dir el que vulguem!



Codey Rocky

IL·LUMINACIÓ

Amb els blocs d'**IL·LUMINACIÓ**, podem canviar els colors de la llum RGB

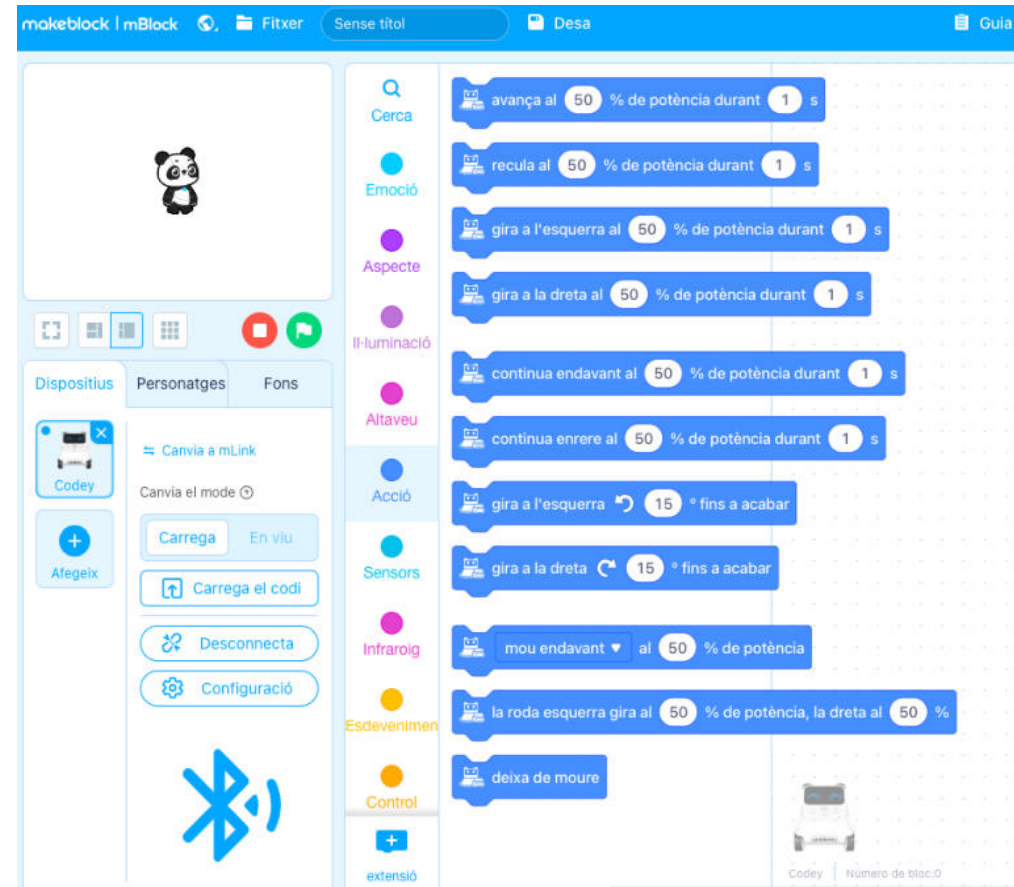


Codey Rocky

ACCIÓ

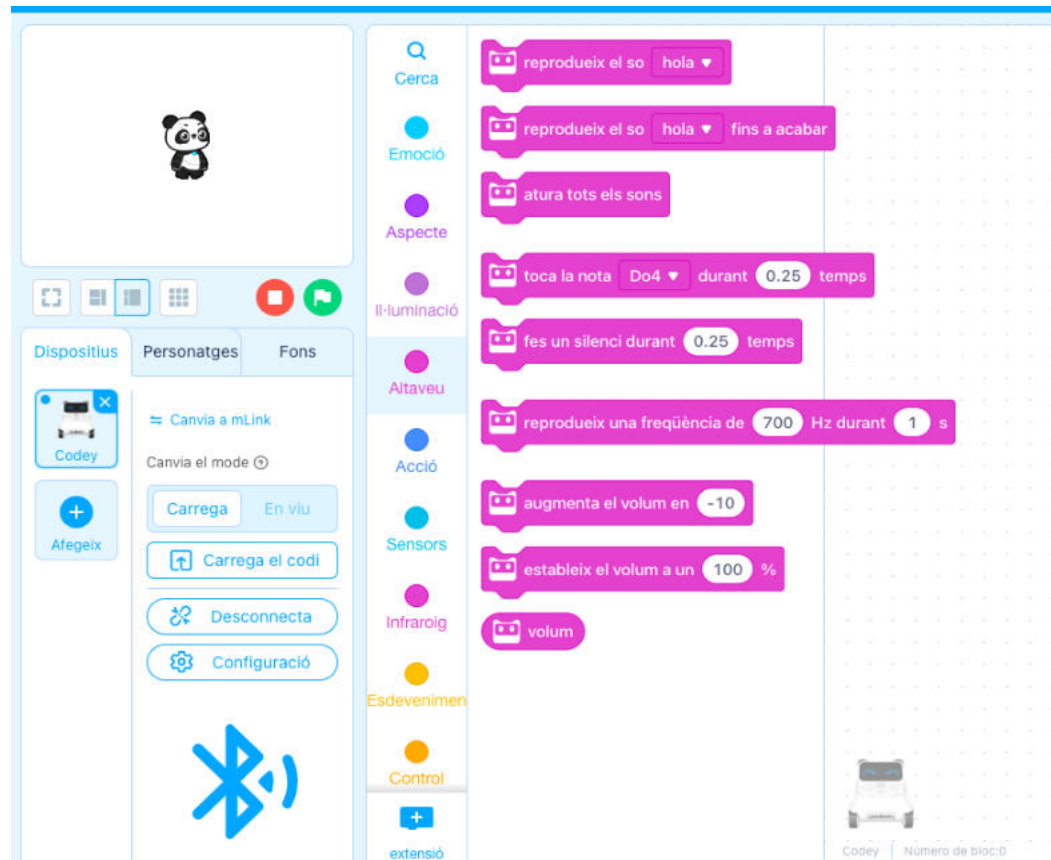
Els blocs d'**ACCIÓ** són les 'instruccions de moviment del Codey Rocky.

Pots fer que es mogui cap endavant, cap enrere, giri a la dreta o a l'esquerra, o fins i tot que s'aturi.



Codey Rocky

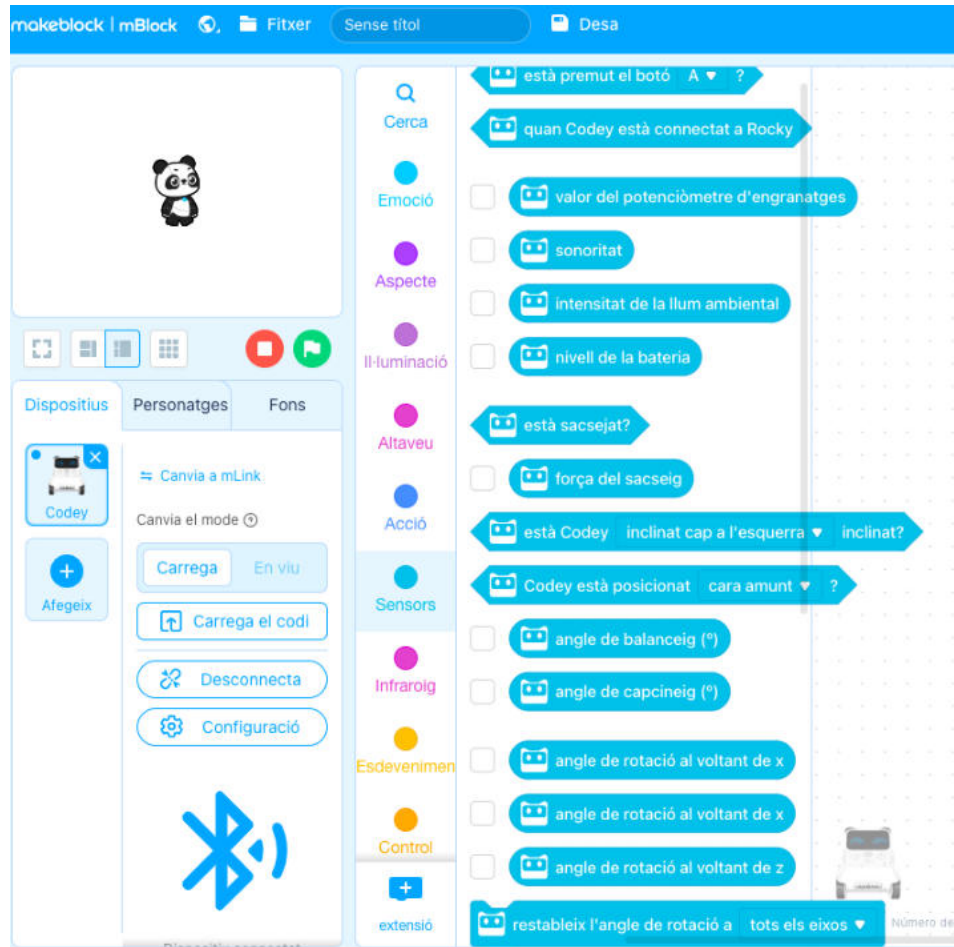
ALTAVEU



Amb el blocs d'**ALTAVEU** es poden reproduir sons, notes musicals i paraules.

Codey Rocky

SENSORS



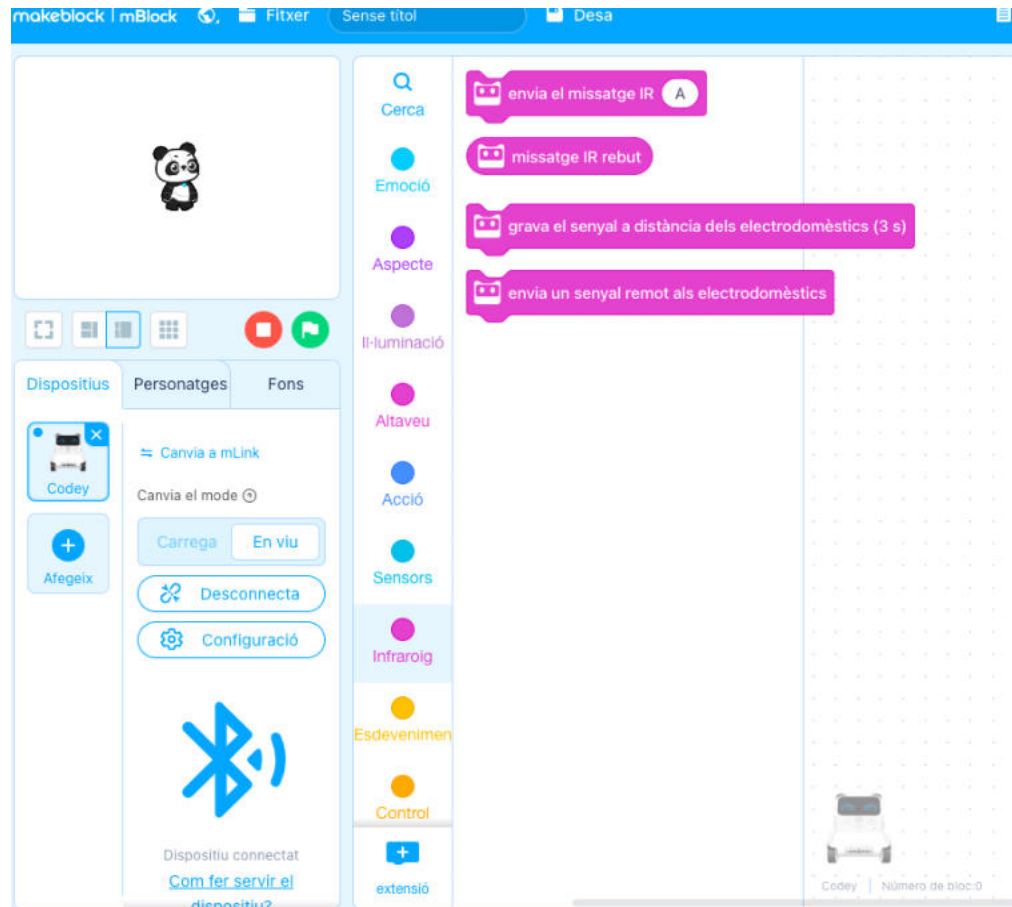
Els blocs de **SENSORS** ajuden a Codey Rocky a saber què passa al seu voltant!

Amb el sensor de LLUM, sap si està fosc o hi ha molta llum.

Amb el sensor de SO, Codey Rocky pot 'escoltar' si hi ha soroll, si hi ha una cançó o si algú pica de mans, com si tingués unes orelles molt sensibles!

Codey Rocky

INFRAROIG



Amb els blocs d'**INFRAROIG**, el Codey pot interactuar amb altres Codey Rocky

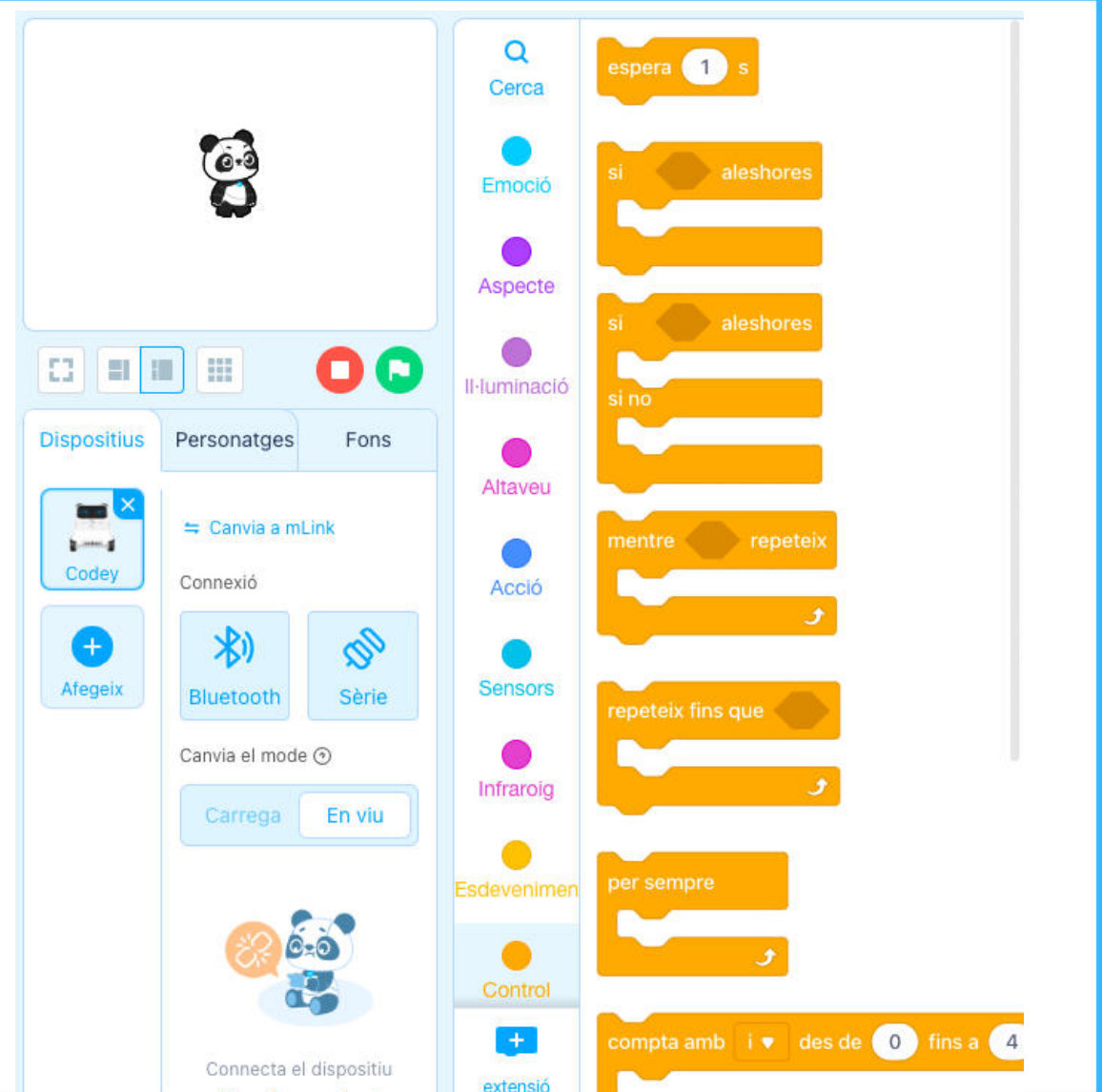
Codey Rocky

CONTROL

Els blocs de **CONTROL** serveixen per decidir quan i quantes vegades es fan les coses al programa.

Amb ells, Codey Rocky pot repetir accions o fer-les només si es compleix una condició.

També els podem fer servir per aturar el programa o fer que esperi una mica.



Imatges d'elaboració pròpia