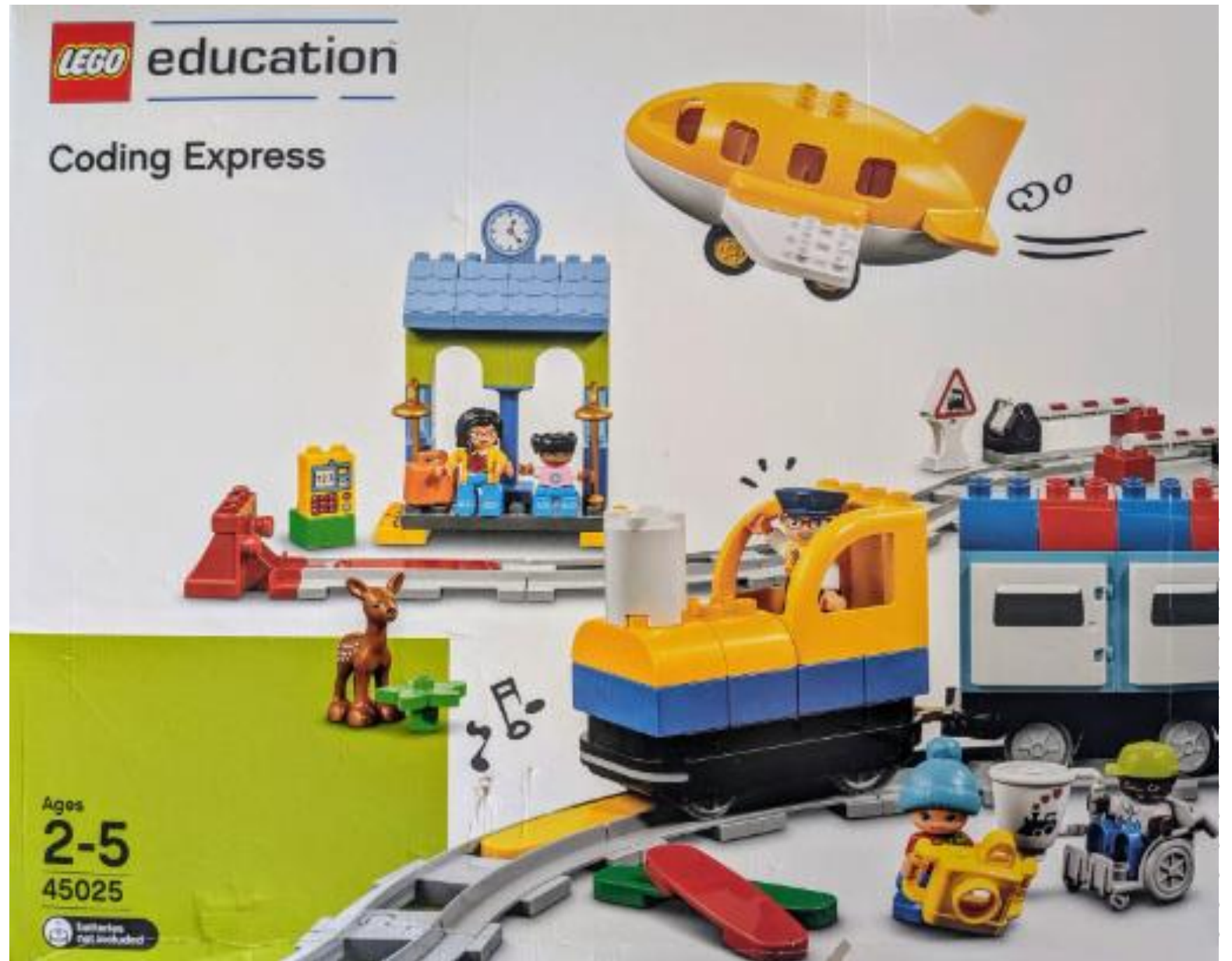


PRESENTACIÓ CLAUSTRE

LEGO Coding Express

LEGO CODING EXPRESS





ÍNDEX

- Descripció
- Què hi ha dins la capsa?
- Per on començar
- Activitat: Pancake day
- Recomanacions
- Enllaços d'interès



DESCRIPCIÓ

LEGO Coding Express és una solució educativa dissenyada per introduir l'alumnat d'Educació Infantil (normalment a partir de 5è d'EI fins a 2n de primària) als conceptes bàsics de la programació i d'habilitats com el pensament crític, la resolució de problemes i la col·laboració.

Utilitza l'atractiu món dels trens LEGO DUPLO per fer l'aprenentatge divertit, intuïtiu i pràctic.



QUÈ HI HA DINS LA CAPSA?



234 elements LEGO DUPLO: per construir vies, paisatges i escenaris.



Tren motoritzat "Push & Go": Un tren amb llums i sons que es posa en marxa simplement empenyent-lo. Està equipat amb un sensor de color.



5 maons d'acció: Aturar (vermell), Canviar de direcció (verd), Reproduir sons (groc), Encendre/apagar les llums (blanc) i Pausa de 5 segons per repostatge (blau).



Agulles de canvi de via: Permeten crear rutes amb diferents opcions, introduint conceptes de condició.



Guia d'activitats i inspiració: Conté propostes didàctiques per a famílies i docents, incloent targetes d'inici i targetes d'inspiració per a la construcció.



*Piles LR03 (AAA) d'1.5V: són necessàries 4 piles d'aquest tipus que no venen incloses en el kit.



PER ON COMENÇAR

1. **Construir vies senzilles:** Circuit tancat de vies simple (per exemple, forma ovalada o circular).
2. **Presentar el Tren "push&go":** Primer, encendre el tren pitjant el botó situat a la part inferior del tren. A continuació, posar el tren sobre algun punt de les vies. Iniciar el moviment empenyent-lo cap endavant. Aturar-lo amb el maó d'acció vermell o amb la peça vermella de final de via.
3. **Experimentar amb els maons d'acció:** Provar els maons d'acció de forma individual per descobrir les seves funcions.
4. **Analitzar les targetes d'inspiració:** Presentar-les i que l'alumnat faci una descripció sobre el que veuen en aquella targeta. Després, organitzar-se i construir junts alguns dels escenaris.
5. **Provar:** Animar a l'alumnat a transportar els objectes i els personatges per les diferents destinacions proposades en el model.



ACTIVITAT: PANCAKE DAY!



- El docent disposa el circuit en format tancat (oval o cercle) o obert (lineal).
- Es reparteixen les 8 imatges de la proposta al llarg de les vies (5 de la recepta i 3 intruses).
- L'alumnat ha de pensar el punt d'inici (imatge 1), la direcció del tren, situar els maons d'acció i les peces de final de via. L'objectiu és fer que el tren passi per les imatges en ordre, fins aturar-se al punt final de la recepta



RECOMANACIONS

- **Tren "Push&Go"**: no submergir en líquid. Prestar atenció a la neteja dels sensors.
- **Piles**: retirar si es preveu que no s'utilitzarà el recurs en un període llarg de temps. No utilitzar piles de diferent tipus, ni mesclar noves amb gastades.
- **Maneig de les peces**: vigilar el seu bon ús i que es tracti el material adequadament (evitar llançaments, cops, caigudes, trepitjades...).
- **Organització**: es recomana establir una organització concreta del recurs.



ENLLAÇOS D'INTERÈS

LEGO EDUCATION:

- <https://education.lego.com/es-es/lessons/preschool-coding-express/>





GRÀCIES!